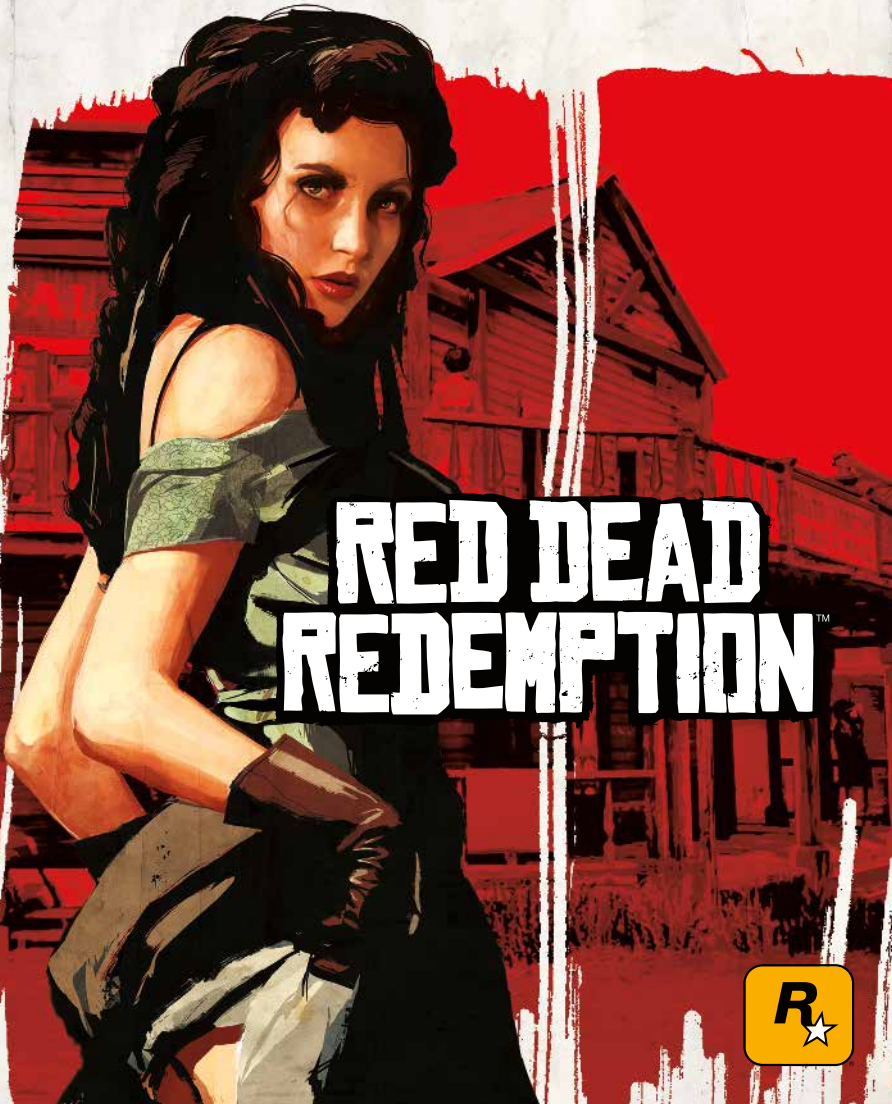

RED DEAD
REDEMPTION™

SICHERHEITSHINWEISE

• Diese Disc enthält Software für das PlayStation®3-System. Verwenden Sie diese Disc niemals mit einem anderen System, da dieses sonst beschädigt werden könnte. • Diese Disc entspricht ausschließlich den Spezifikationen für PlayStation®3 in den PAL-Ländern. Sie kann nicht auf Systemen mit anderen Spezifikationen für PlayStation®3 verwendet werden. • Lesen Sie sich die PlayStation®3-Bedienungsanleitung sorgfältig durch, um eine fehlerfreie Handhabung des Systems zu gewährleisten. • Legen Sie diese Disc immer mit der zu lesenden Seite nach unten in Ihr PlayStation®3-System ein. • Berühren Sie nie die Oberfläche der Disc. Greifen Sie sie immer an den Seiten. • Vermeiden Sie Schmutz und Kratzer auf der Disc. Wenn Schmutz auf die Oberfläche kommt, wischen Sie sie vorsichtig mit einem weichen trockenen Tuch sauber. • Bewahren Sie die Disc niemals in der Nähe von Wärmequellen oder feuchter Umgebung auf und setzen Sie sie keinem direkten Sonnenlicht aus. • Verwenden Sie keine beschädigten oder deformierten Discs oder solche, die mit Klebstoff repariert wurden, da dies zu Fehlfunktionen führen kann.

GESUNDHEITSWARNUNG

Spielen Sie stets in einem gut beleuchteten Raum. Legen Sie eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde ein. Unterbrechen Sie das Spielen, wenn Schwindelgefühle, Übelkeit, Müdigkeit oder Kopfschmerzen auftreten. Bei einigen Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichtfrequenzen, flackernden Lichtquellen oder geometrischen Formen und Mustern ausgesetzt sind. Bestimmte Lichtfrequenzen in Fernsehbildschirm-Hintergründen oder bei Computerspielen können bei diesen Personen einen epileptischen Anfall auslösen. Befragen Sie Ihren Arzt, wenn Sie oder eines Ihrer Familienmitglieder an Epilepsie leiden, bevor Sie dieses Spiel spielen. Brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf, sollte eines der folgenden Symptome beim Spielen auftreten: Sehstörungen, Augen- und Muskelzucken, Bewusstseinsstörungen, Orientierungsverlust, unfreiwillige Bewegungen und Krämpfe.

3-D-GESUNDHEITSWARNUNG

Manche Menschen verspüren Unbehagen (wie z. B. Belastung oder Erschöpfung der Augen oder Übelkeit), wenn sie sich 3-D-Videos ansehen oder stereoskopische 3-D-Videospiele auf 3-D-Fernsehgeräten spielen. Wenn Sie solches Unbehagen verspüren, sollten Sie unverzüglich den Gebrauch des Fernsehgeräts einstellen, bis die Beschwerden nachlassen.

Allgemein empfehlen wir Ihnen, Ihr PlayStation®3-System nicht über längere Zeit ohne Unterbrechungen zu benutzen und pro Spielstunde eine Pause von 15 Minuten einzulegen. Beim Betrachten von 3-D-Videos oder dem Spielen von stereoskopischen 3-D-Videospielen variiert die Länge und Häufigkeit der notwendigen Pausen allerdings je nach Person. Bitte pausieren Sie lange genug, sodass eventuelle Beschwerden nachlassen können. Falls die Symptome bestehen bleiben, wenden Sie sich bitte an einen Arzt.

Das Sehvermögen von kleinen Kindern (besonders den unter Sechsjährigen) ist noch in der Entwicklung begriffen. Fragen Sie Ihren Kinderarzt oder Augenarzt um Rat, bevor Sie kleinen Kindern erlauben, 3-D-Videos anzusehen oder stereoskopische 3-D-Videospiele zu spielen. Kleine Kinder sollten von Erwachsenen beaufsichtigt werden, um sicherzustellen, dass sie die obigen Empfehlungen einhalten.

RAUBKOPIEN

Die unautorisierte Vervielfältigung des gesamten Produkts oder einzelner Teile und die unerlaubte Verwendung von eingetragenen Warenzeichen sind strafbare Handlungen. Raubkopien schädigen den Konsumenten und seriöse Entwickler, Publisher und Einzelhändler. Wenn Sie den Verdacht haben, dass es sich bei diesem Produkt um eine Raubkopie handelt, oder wenn Sie Informationen über unrechtmäßig kopierte Produkte haben, wenden Sie sich bitte an Ihren örtlichen Kundenservice. Die Nummer finden Sie auf der Rückseite dieses Software-Handbuchs.

SYSTEMSOFTWARE AKTUALISIEREN

Nähere Details dazu, wie Sie die Systemsoftware für das PlayStation®3-System aktualisieren können, finden Sie unter eu.playstation.com oder in der Kurzanleitung des PS3™-Systems.

Auf der Rückseite dieses Handbuchs finden Sie die Nummern für den Kundenservice.

EUROPAWEITES SYSTEM PEGI (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION) ZUR VERGABE VON ALTERSEMPFEHLUNGEN

Das europaweite System PEGI zur Vergabe von Altersempfehlungen schützt Minderjährige vor Spielen, die für ihre Altersgruppe nicht geeignet sind. BITTE BEACHTEN SIE: Dies ist keine Richtlinie für den Schwierigkeitsgrad des Spiels. Besuchen Sie **www.pegi.info** für weitere Informationen.
PEGI besteht aus drei Einstufungskriterien, die es Eltern und anderen Käufern ermöglichen, eine sachkundige Auswahl, passend für das Alter des zukünftigen Spielers, zu treffen. Das erste Kriterium ist eine Alterseinstufung:

Das zweite Kriterium der Altersempfehlung kann aus einem oder mehreren Inhaltssymbolen bestehen, die die Art des Spielinhalts anzeigen. Die Anzahl dieser Inhaltssymbole ist vom Spiel abhängig. Die Altersempfehlung des Spiels spiegelt die Intensität von dessen Inhalt wider. Es gibt die folgenden Inhaltssymbole:

Das dritte Kriterium ist eine Kennzeichnung, die anzeigt, dass das Spiel online gespielt werden kann. Diese Kennzeichnung darf nur von Online-Spiele-Anbietern verwendet werden, die sich dazu verpflichten, gewisse Standards aufrechtzuerhalten. Diese Standards beinhalten den Schutz von Minderjährigen in Online-Spielen.

Besuchen Sie **www.pegionline.eu** für weitere Informationen.

KINDER- UND JUGENDSCHUTZ

Dieses Produkt besitzt verschiedene auf dem Inhalt der Software basierende Kinder- und Jugendschutzeinstufungen. Diese können Sie für das PlayStation®3-System einstellen, um das Abspielen von Produkten zu verhindern, deren Kinder- und Jugendschutzeinstufung eine höhere als die eingestellte Altersfreigabe erfordert. Weitere Informationen finden Sie in der Bedienungsanleitung des PS3™-Systems.

Dieses Produkt wurde mit dem „PEGI"-Einstufungssystem bewertet. Die „PEGI"-Einstufungssymbole und -Inhaltsbeschreibungen sind auf der Packung dargestellt (mit Ausnahme der Länder, in denen es eine gesetzliche Regelung gibt). Es besteht die folgende Beziehung zwischen dem „PEGI"-Einstufungssystem und den Kinder- und Jugendschutzeinstufungen:

KINDER – UND JUGENDSCHUTZEINSTUFUNG	9	7	5	3	2
„PEGI"-ALTERSEINSTUFUNGSGRUPPE	18	16	12	7	3
ALTERSGRUPPE	Keine Jugendfreigabe	Frei ab 16 Jahren	Frei ab 12 Jahren	Frei ab 6 Jahren	Ohne Altersbeschränkung

Aufgrund der unterschiedlichen Altersfreigabesysteme in den verschiedenen Ländern, in denen dieses Produkt verkauft wird, kann in seltenen Fällen die Kindersicherungsstufe dieses Produktes höher sein als die in Ihrem Land geltende Altersfreigabe. Sie müssen eventuell die Kindersicherungsstufe auf Ihrem PS3™-System zurücksetzen, um das Spielen zu ermöglichen.

BLES-00680

NUR ZUM PRIVATEN GEBRAUCH: Diese Software ist nur zum Spielen auf autorisierten PlayStation®3-Systemen zugelassen. Eine Aktualisierung der PlayStation®3-System-Software kann erforderlich sein. Jeder unberechtigte Zugriff und jegliche unberechtigte Nutzung oder Weitergabe des Produktes oder der ihm zu Grunde liegenden Urheberrechte und Warenzeichen ist untersagt. Für alle Nutzungsrechte siehe eu.playstation.com/terms. Der WIEDERVERKAUF UND DIE VERMIETUNG der Library programs ©1997-2015 Sony Computer Entertainment Inc., für die Sony Computer Entertainment Europe (SCEE) eine Exklusivlizenz besitzt, IST UNTERSAGT, SOFERN NICHT ANDERWEITIG VON SCEE AUTORISIERT. PlayStation®Network, PlayStation®Store und PlayStation®Home unterliegen den Nutzungsbedingungen und sind nicht in allen Ländern und Sprachen verfügbar (eu.playstation.com/terms). Breitband-Internet-Service notwendig. Die Nutzer sind für die Breitband-Zugangsgebühren verantwortlich. Einige Inhalte sind gebührenpflichtig. Nutzer müssen 7 Jahre oder älter sein und Nutzer unter 18 Jahren benötigen die Erlaubnis ihrer Eltern. Netzwerkfunktionen können nach angemessener Ankündigung entzogen werden. Weitere Informationen unter eu.playstation.com/gameservers. Nur für den Verkauf in Europa, dem Nahen Osten, Afrika, Indien und Ozeanien zugelassen.

"PS", "PlayStation", "PS3", "△○×□", "SIXAXIS", "DUALSHOCK" and "" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. Red Dead Redemption © 2005 - 2010 Rockstar Games, Inc. Published byTake-Two Interactive Software. Developed by Rockstar San Diego. Made in Austria. All rights reserved.

RED DEAD REDEMPTION™

INHALTSVERZEICHNIS

VORBEREITUNG 02
HEADS-UP-DISPLAY 04
MULTIPLAYER 06
REISEN 09
JOURNAL 10
RUHM UND EHRE 11
GESETZESHÜTER 12
DEAD EYE / FINANZEN 13
SCHATZKARTEN / SPEICHERN 14
CREDITS 15
LIZENZ / GARANTIE 20
TECHNISCHER SUPPORT 24

HANDLUNG

DAS EHEMALIGE BANDENMITGLIED JOHN MARSTON HAT SEIN LEBEN GEÄNDERT, seine Vergangenheit hinter sich gelassen und mit seiner jungen Familie eine Existenz gegründet. Aber nicht nur Marston hat sich verändert, sondern auch die Welt, in der er lebt. Die Regierung hat es sich zum Ziel gesetzt, im ganzen Land ihre Gesetze durchzusetzen, koste es, was es wolle. Als skrupellose Regierungsagenten Johns Frau und Kind entführen und drohen, sie zu töten, wenn er nicht seine ehemaligen Bandenmitglieder verrät, bleibt John keine andere Wahl ... Um seine Familie zu retten, muss er noch einmal zu den Waffen greifen und jene Männer jagen, die einst seine Freunde waren.

VORBEREITUNG

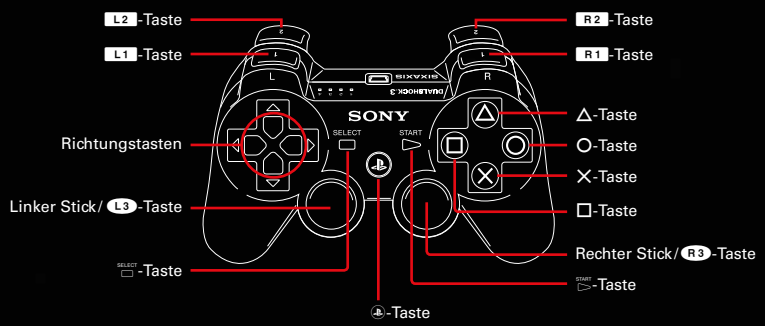
Richten Sie Ihr PlayStation®3-System wie in der Bedienungsanleitung des Gerätes beschrieben ein. Zu Beginn leuchtet die power-Kontroll-Leuchte rot, um anzuzeigen, dass sich das PlayStation®3-System im Standby-Modus befindet. Drücken Sie die power-Taste, worauf die power-Kontroll-Leuchte grün leuchtet.

Schieben Sie die „Red Dead Redemption"-Disc mit der etikettierten Seite nach oben in den Disc-Einschub. Wählen Sie im HOME-Menü das 🎮-Symbol. Ein kleines Bild der Software wird angezeigt. Drücken Sie die ⊗-Taste, um den Ladevorgang zu starten. Es wird empfohlen, nach dem Einschalten des Systems keine Zusatzgeräte mehr anzuschließen oder zu entfernen.

HINWEIS: Die in diesem Handbuch enthaltenen Informationen waren zum Zeitpunkt der Drucklegung korrekt. Im weiteren Entwicklungsverlauf können jedoch noch kleinere Änderungen vorgenommen worden sein. Sämtliche Bildschirmfotos in diesem Handbuch wurden der englischen Version des Produkts entnommen.

HINWEIS: Bitte vor Spielbeginn die bevorzugte Sprache in den Systemeinstellungen auswählen.

DUALSHOCK®3 WIRELESS-CONTROLLER



ZU FUSS

L2-Taste.....Waffe ziehen / Zielen
L1-Taste.....Waffe ziehen/wegstecken / (HALTEN) Waffenauswahl
R2-Taste.....(Während des Zielens mit L2) Waffe abfeuern / Schlagen / (Ohne Waffe) Stoßen
R1-Taste.....(Ohne Waffe, während des Zielens mit L2) Blocken / Deckung aufsuchen/verlassen

Linker Stick.....Bewegen
Rechter Stick.....Kamera drehen / Ziel ändern (Einfacher Modus)
L3-Taste.....Ducken
R3-Taste.....Nach hinten sehen / (Während des Zielens mit L2) Dead Eye aktivieren

△-Taste.....Auf Pferd aufsteigen oder in Fahrzeug einsteigen / Interaktion mit Fahrzeug
○-Taste.....Grüßen / Fokus auf wichtiges Ereignis / (Bei gezogener Waffe) Waffe nachladen
✕-Taste.....(HALTEN) Rennen / (ANTIPPEN) Sprinten
□-Taste.....Springen / Klettern / (Mit L2) Abrollen / (Mit L2, im Nahkampf) Ausweichen

⬆ OBEN.....Pferd heranpfeifen
➡ RECHTS.....Über rechte Schulter zielen
⬇ UNTEN.....Aus Minikarte herauszoomen
⬅ LINKS.....Über linke Schulter zielen

SELECT-Taste.....Tasche
START-Taste.....Pausenmenü

AUF DEM PFERD / IM FAHRZEUG

L2-Taste.....Waffe ziehen / Zielen
L1-Taste.....(ANTIPPEN) Waffe ziehen/wegstecken / (HALTEN) Waffenauswahl
R2-Taste.....(Während des Zielens mit L2) Waffe abfeuern
R1-Taste.....(ANTIPPEN) Langsamer reiten / (HALTEN) Anhalten

Linker Stick.....Bewegen
Rechter Stick.....Kamera drehen / Ziel ändern (Einfacher Modus)
L3-Taste.....nicht belegt
R3-Taste.....Nach hinten sehen / (Während des Zielens mit L2) Dead Eye aktivieren

△-Taste.....Absteigen / Aussteigen
○-Taste.....Grüßen / Fokus auf wichtiges Ereignis / (Bei gezogener Waffe) Waffe nachladen
✕-Taste.....(HALTEN) Traben / (ANTIPPEN) Galoppieren / (Neben Begleiter gedrückt halten) Geschwindigkeit anpassen
□-Taste.....Springen / Pferd anbinden / Aufbäumen lassen

⬆ OBEN.....Pfeifen
➡ RECHTS.....Über rechte Schulter zielen
⬇ UNTEN.....Aus Minikarte herauszoomen
⬅ LINKS.....Über linke Schulter zielen

SELECT-Taste.....Tasche
START-Taste.....Pausenmenü

HEADS-UP-DISPLAY HUD

1 MINIKARTE
Zeigt deine aktuelle Position und Symbole für Missionsziele, Charaktere und wichtige Ereignisse an.

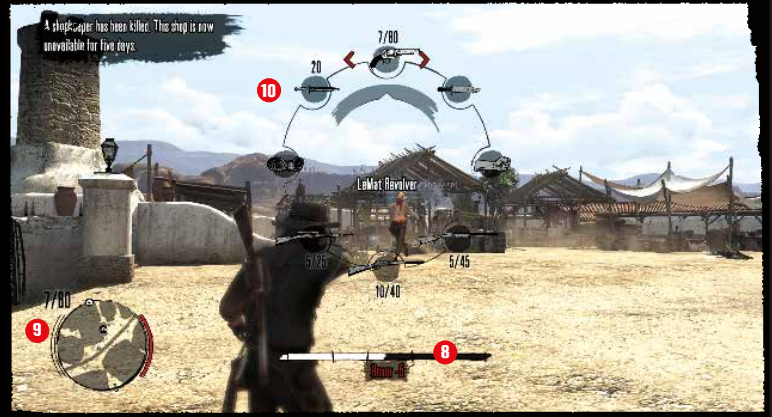
2 DEAD EYE-ANZEIGE
Anhand dieser roten Anzeige kannst du sehen, wie viel Dead Eye du hast. Dead Eye verlangsamt die Zeit und erleichtert es dir so, deine Ziele zu treffen. Durch den Einsatz von Dead Eye leert sich die Anzeige nach und nach, füllt sich aber mit der Zeit wieder auf. Wenn du Gegner erledigst, füllt sie sich schneller auf.

3 MUNITION
Zeigt an, wie viel Munition du noch hast.

4 FADENKREUZ
Zeigt an, wo deine Kugeln einschlagen werden.

5 HILFETEXTE
Regelmäßig werden Hilfetexte mit Beschreibungen deiner Ziele und Tipps angezeigt.

6 GESUNDHEIT
Deine Gesundheit wird durch einen dunkler werdenden roten Bildschirm dargestellt. Je dunkler der Bildschirm ist, desto näher bist du dem Tod. Vermeide Verletzungen, damit sich deine Gesundheit regenerieren kann.



7 "WANTED"-INDIKATOR
Zeigt die Art deiner Verbrechen an und wie viel Kopfgeld auf dich ausgesetzt ist.

8 RUHM-, EHRE- UND GELD-INDIKATOREN
Diese Anzeigen werden eingeblendet, wenn du etwas getan hast, das sich auf deine Ehre, deinen Ruhm oder deine Finanzen auswirkt.

9 ANZEIGE DER AUSDAUER DES PFERDES
Diese blaue Anzeige steht für die Ausdauer deines Pferdes. Du kannst ⊗ antippen, um deinem Pferd die Sporen zu geben, damit es schneller läuft. Lässt die Ausdauer deines Pferdes nach, führt ein weiterer Einsatz der Sporen nur dazu, dass das Pferd langsamer wird und dich irgendwann abwirft. Du kannst außerdem ⊗ gedrückt halten, damit sich dein Pferd automatisch an die Reitgeschwindigkeit deines Begleiters anpasst. Die Ausdauer-Anzeige wird grün, wenn dein Pferd einem anderen Folgt.

10 WAFFENAUSWAHL
Mit L1 rufst du die Waffenauswahl auf. Mit dem RECHTEN STICK kannst du zu der Waffe navigieren, die du benutzen möchtest. Wechsle die Waffe innerhalb einer Kategorie, indem du die Richtungstaste links oder rechts antippst. Lasse L1 los, um zur neuen Waffe zu wechseln.

MULTIPLAYER

EINSTIEG

Um den Multiplayer-Modus von Red Dead Redemption spielen zu können, musst du dich mit deinem PlayStation®Network-Konto anmelden. Du kannst den Online-Multiplayer-Modus auf zwei Arten aufrufen. Wenn du im Red Dead Redemption-Titelbildschirm MULTIPLAYER auswählst, gelangst du in eine öffentliche Sitzung im Freien Modus. Alternativ kannst du im Einzelspieler-Modus das Pausenmenü aufrufen und dann MULTIPLAYER auswählen. Du hast dann die Möglichkeit, dich einer öffentlichen oder privaten Sitzung anzuschließen. Spieler können sich außerdem zusammentun und Trupps aus bis zu 8 Spielern bilden.

FREIER MODUS

Der Freie Modus ist dein Einstiegspunkt zum Multiplayer-Modus, in dem du mit bis zu 15 anderen Spielern fast überall auf der Karte spielen kannst. Hier kannst du auch deinen eigenen Charakter beim Ausstatter auswählen. Diesen Charakter wirst du dann sowohl im Freien Modus als auch in einigen Wettbewerbsmodi spielen. Spieler können sich außerdem zu Trupps aus bis zu 8 Spielern zusammenschließen. Du kannst Spieler in deinen Trupp aufnehmen, indem du SELECT drückst und jeden einzeln einlädst. Wenn du eine Einladung in einen Trupp erhältst, kannst du SELECT antippen, um sie anzunehmen. Wenn du weit vom Anführer entfernt bist, hast du die Möglichkeit, direkt zu ihm zu springen. Die Mitglieder eines Trupps haben auf der Minikarte alle die gleiche Farbe und bleiben in Banden-Matches zusammen – vorausgesetzt, die Teams sind ausgewogen. Du kannst mit jedem aus deinem Trupp chatten oder auch mit anderen Spielern, die in deiner Nähe sind. Halte die Richtungstaste oben gedrückt, um in einer Freier-Modus-Sitzung eine Ankündigung an alle zu machen. Im Freien Modus kannst du schnell reisen, indem du eine der Transportstätten aufsuchst, die es in jeder größeren Stadt gibt.

WETTBEWERBSMODI IM FREIEN MODUS STARTEN

Im Freien Modus wirst du in Städten Markierungen sehen, die automatisch Wettbewerbsmodi in dieser Gegend einleiten. Diese senden dann eine Einladung an alle Spieler innerhalb der Sitzung, dass sie teilnehmen können, wenn sie möchten. Du kannst außerdem Spiellisten auswählen und andere Spieler herausfordern, indem du SELECT drückst und das Spiel auswählst, das du starten möchtest.

LEVEL-AUFSTIEG

Alle Aktionen im Multiplayer-Modus bringen dir Erfahrungspunkte (XP) ein. Mit diesen Punkten kannst du ein höheres Level erreichen und neue Waffen, neue spielbare Charaktere, bessere Reittiere und erweiterte bzw. schwierigere Versionen der Standard-Multiplayer-Spiele freischalten.

BANDENVERSTECKE

Im Freien Modus stößt du überall in der Welt auf Bandenverstecke. Diese Areale sind gefährlich, da du eine bestimmte Aufgabe erfüllen musst, während du gegen Bandenmitglieder kämpfst. Wenn du die Herausforderungen in diesen Gegenden abgeschlossen hast, steigt deine Erfahrung.

JAGDGEBIETE

Im Freien Modus gibt es Jagdgebiete, in denen gefährliche Tiere wie Bären und Pumas dich und deinen Trupp immer wieder angreifen werden. Sobald du diese Gegenden erschlossen hast, gewinnst du zusätzlich an Erfahrung.

MULTIPLAYER-HERAUSFORDERUNGEN

Wenn du im Multiplayer-Modus aufsteigst, werden neue Multiplayer-Herausforderungen freigeschaltet. Du kannst dich im Journal im Pausenmenü über jede einzelne informieren. Wenn du das erste Level einer Herausforderung abgeschlossen hast, werden zusätzliche Level freigeschaltet, und mit jedem abgeschlossenen Level gewinnst du an Erfahrung.

WETTBEWERBSMODI

DU KANNST JEDERZEIT AN DIVERSEN WETTBEWERBSMODI TEILNEHMEN, UND ZWAR ENTWEDER ALS EINZELSPIELER IN JEDER-GEGEN-JEDEN-MATCHES, ODER DU TRITTST ZUSAMMEN MIT DEINER BANDE GEGEN ANDERE BANDEN AN.

SCHIESSEREI

Das Ziel einer Schießerei besteht darin, so viele andere Spieler wie möglich zu erledigen. Es gewinnt entweder derjenige, der das Punktelimit zuerst erreicht, oder der nach Ablauf des Zeitlimits die meisten Punkte hat. Von diesem Modus gibt es sowohl Jeder-gegen-jeden- als auch Banden-Versionen.

CAPTURE THE BAG

In Capture the Bag gibt es drei Modi: In **Goldrausch** befinden sich jede Menge Taschen und Kisten in der Spielwelt, wobei jeder Spieler so viele Taschen wie möglich einsammeln muss. Bei **Halte Stand** hat jedes Team eine Tasche, die nicht vom jeweils anderen Team gestohlen werden darf. Bei **Schnapp dir die Tasche** kämpfen beide Teams um eine Tasche. Fallen gelassene Taschen können von anderen Spielern eingesammelt werden. Spieler können auch zwei Taschen gleichzeitig tragen, allerdings bewegen sie sich dann langsamer. Ein Spieler oder ein Team gewinnt, wenn er/es nach Ablauf der Zeit die meisten Punkte hat oder vor Ablauf der Zeit ein festgelegtes Punktelimit erreicht hat.

SPIELLISTEN

Wenn du SELECT drückst, stehen dir eine Reihe von Multiplayer-Spiellisten zur Auswahl. Wenn du ein höheres Level erreichst, werden neue Spiellisten freigeschaltet.

REISEN

EINE RIESIGE WELT WARTET DARAUF, ERFORSCHT ZU WERDEN, UND DAFÜR STEHEN EINE REIHE ALTERNATIVEN ZUR AUSWAHL:

PFERDE

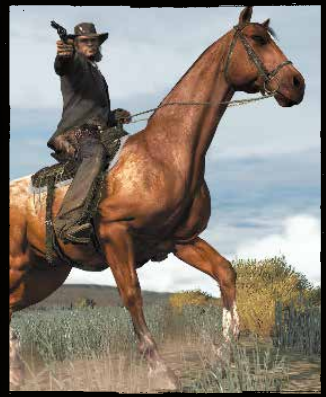
Du wirst in der Welt viele verschiedene Pferderassen entdecken, die alle anders aussehen und unterschiedlich schnell sind. Wenn du Zeit mit deinem Pferd verbringst, baut es Vertrauen zu dir auf, wodurch seine Ausdauer-Anzeige erhöht wird. Du kannst dein Pferd jederzeit herbeipfeifen. Du kannst auch die Pferde anderer stehlen oder Wildpferde einfangen und zureiten.

KUTSCHEN

Normalerweise stehen in der Nähe von Bahnhöfen oder Verladestationen in jeder Stadt Kutschen bereit, in die Passagiere gerade ein- oder aussteigen. Für ein bescheidenes Entgelt bringen Kutschen dich an verschiedene Orte in der Welt. Nähere dich der Kutsche oder pfeife, damit sie anhält und du einsteigen kannst.

EISENBAHN

Begib dich zum nächsten Bahnhof, um mit dem Zug zur nächsten größeren Stadt zu fahren.



JOURNAL

WÄHREND DU DIE WELT ERKUNDEST, WERDEN AUTOMATISCH EINTRÄGE IN DEINEM JOURNAL ANGELEGT, DAMIT DU DEN FORTSCHRITT DEINER HERAUSFORDERUNGEN UND ZIELE NACHVERFOLGEN KANNST.

MISSION

Im Abschnitt Missionen werden alle Informationen gespeichert, die auf dem Bildschirm zu sehen waren. Du kannst also jederzeit nachsehen, ob du etwas übersehen oder vergessen hast.

FREMDE PERSONEN

Wenn du Leuten in Not hilfst, kann dir das zusätzliches Geld einbringen und deinen Ruhm und deine Ehre erhöhen. Du wirst auf der Karte Charaktere sehen, die mit einem "?" markiert sind und die dich mit Aufgaben und Missionen beauftragen. Diese Aufgaben kannst du jederzeit beginnen, fortsetzen und abschließen. In diesem Abschnitt des Journals werden alle Aufgaben gespeichert, die dir von fremden Personen gestellt wurden.

HERAUSFORDERUNGEN

Während du die Welt erkundest, kannst du verschiedene Herausforderungen annehmen. Wenn du Tiere erlegst, kommst du dem Abschluss diverser Scharfschützen- und Jagd-Herausforderungen näher. Wenn du Kräuter sammelst, kommst du dem Abschluss von Überlebenskünstler-Herausforderungen näher. In diesem Abschnitt des Journals werden die Fortschritte deiner Herausforderungen gespeichert. Außerdem kannst du sehen, was du für das nächste Herausforderungen-Level benötigst.

OUTFITS

ES STEHEN EINE REIHE VERSCHIEDENER OUTFITS ZUR VERFÜGUNG, VON DENEN EINIGE AUCH GANZ EIGENE VORTEILE HABEN.

Um ein neues Outfit zu erhalten, musst du eine Reihe von Herausforderungen abschließen. Sobald du eine davon abgeschlossen hast, erscheint eine Liste mit den kompletten Anforderungen in deinem Journal. Jede der aufgeführten Herausforderungen muss abgeschlossen werden, um die verschiedenen Teile für die Herstellung des Outfits zu erhalten.

RUHM UND EHRE

WIE DIE LEUTE AUF DICH REAGIEREN, HÄNGT WEITGEHEND VON DEINEN ENTSCHEIDUNGEN AB.

RUHM

Ruhm erlangst du, indem du Leute aus dem Verkehr ziehst, Jobs erledigst, Herausforderungen abschließt, Aufgaben absolvierst, Fremden hilfst und Duelle oder Spiele gewinnst. Mit dem Ruhm kommen auch attraktive Belohnungen: Bestechungen werden günstiger und Gesetzeshüter drücken das ein oder andere Auge bei Verstößen zu – allerdings werden die Leute dich vermehrt um Hilfe bitten.

EHRE

Oft stehen dir verschiedene Alternativen zur Auswahl und die Entscheidung, die du dann triffst, beeinflusst deine Ehre entweder negativ oder positiv. Bei hoher Ehre erhältst du Rabatt in Geschäften, höhere Bezahlung für Jobs und Zeugen drücken ein Auge zu, wenn sie dich bei Gesetzesverstößen ertappen.

WENN SICH DEINE EHRE UND DEIN RUHM ÄNDERN, ERHÄLTST DU ENTSPRECHENDE NEUE TITEL MIT EINHERGEHENDEN VORTEILEN.

TITEL EHRE	TITEL RUHM
HELD	NOBODY
FRIEDENSSTIFTER	GRÜNSCHNABEL
EHRLICHE HAUT	COWBOY
HERUMTREIBER	SÖLDNER
VIEHDIEB	REVOLVERHELD
WEGELAGERER	LEGENDE
DESPERADO	

GESETZESHÜTER

IN DEN MEISTEN STÄDTEN UND SIEDLUNGEN GIBT ES GESETZESHÜTER, ETWA EINEN SHERIFF, EINEN MARSHAL, DIE POLIZEI ODER DIE ARMEE. WIRST DU BEI EINEM VERBRECHEN ERWISCHT, WIRST DU BESTRAFT.

"WANTED"-STATUS UND KOPFGELD

Wenn ein Verbrechen, das du begangen hast, den Gesetzeshütern gemeldet wird, wirst du ab sofort steckbrieflich gesucht und es wird ein Kopfgeld auf dich ausgesetzt. Je höher dieses ist, desto mehr Gesetzeshüter werden dich jagen. Du wirst so lange steckbrieflich gesucht, wie Gesetzeshüter oder Zivilisten dich sehen können. Du kannst deinen Wanted-Status loswerden, indem du aus dem Sichtfeld der Gesetzeshüter verschwindest und dich versteckst. Selbst wenn du es schaffst, den Suchtrupps aus dem Weg zu gehen, werden sich gefährliche Kopfgeldjäger an deine Fersen heften. Du kannst dein Kopfgeld in einem der örtlichen Telegrafenämter bar bezahlen oder deinen Namen mit Begnadigungsschreiben reinwaschen, die es in der ganzen Welt zu finden gibt.

AUGENZEUGEN

Halte Augenzeugen davon ab, deine Verbrechen dem nächsten Gesetzeshüter zu melden, indem du sie bestichst oder aus dem Weg räumst.

KOPFGELDJAGD

Du kannst den Gesetzeshütern vor Ort helfen, indem du steckbrieflich gesuchte Kriminelle fasst. An gut sichtbaren Stellen jeder Stadt, zum Beispiel am Bahnhof, beim Sheriff oder an Polizeigebäuden, hängen Steckbriefe. Reiße einen davon ab, um die Kopfgeldjagd zu beginnen. Kriminelle können tot oder lebendig gefangen werden.

WAFFEN

DIR STEHEN EINE REIHE VON WAFFEN ZUR VERFÜGUNG, DARUNTER PISTOLEN, GEWEHRE, SCHROTFLINTEN, SCHARFSCHÜTZENGEWEHRE, REVOLVER, FEUERFLASCHEN, WURFMESSER, EIN LASSO UND MEHR. DU KANNST ALLERDINGS IMMER NUR EINE WAFFE BENUTZEN.

DEAD EYE

MIT DEAD EYE ERLEBST DU DIE BLITZSCHNELLEN REFLEXE EINES REVOLVERHELDEN.

Es gibt drei Varianten von Dead Eye. Die erste Variante ist früh im Spiel verfügbar und ermöglicht es dir, mit Hilfe eines Fadenkreuzes zu zielen, während die Zeit langsamer als normal abläuft. Die zweite Variante ermöglicht es dir, Ziele automatisch zu markieren, indem du das Fadenkreuz über Gegner bewegst. Die letzte und fortgeschrittenste Variante ermöglicht es dir, deine eigenen Ziele an bestimmten Körperteilen zu markieren, indem du im Dead Eye-Modus R1 drückst. Für Kopftreffer und spektakuläre Abschüsse bekommst du mehr Dead Eye.

FINANZEN

UM DEINE EHEMALIGEN BANDENMITGLIEDER AUFZUSPÜREN, BRAUCHST DU JEDE MENGE GELD. DU WIRST VIELE MÖGLICHKEITEN VORFINDEN, WIE DU AUF DEINEN REISEN AN GELD KOMMST: DU KANNST ES VERDIENEN, GEWINNEN ODER STEHLEN.

GLÜCKSSPIEL

In Städten und Siedlungen werden jede Menge Glücksspiele angeboten, darunter Poker, Blackjack, Five Finger Fillet, Hufeisenwerfen und mehr. Nimm daran teil, um Geld zu gewinnen – oder zu verlieren.

GESCHÄFTE

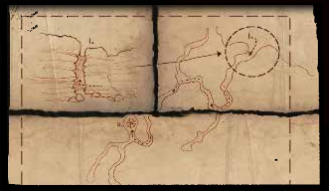
Du findest in der Welt die verschiedensten Geschäfte. Büchsenmacher verkaufen die modernsten Waffen und Munition, Ärzte verkaufen Heilmittel mit einer Reihe gesundheitlicher Vorzüge, und Händler verkaufen viele nützliche Dinge, die dir auf deiner Reise helfen können. Solltest du mal knapp bei Kasse sein, kannst du diese Sachen auch verkaufen.

JOBS

Du kannst die verschiedensten Jobs annehmen, um Geld zu verdienen, beispielsweise kannst du als Nachtwächter arbeiten oder Pferde zureiten.

SCHATZKARTEN

Schatzkarten heben besondere Landschaftsmerkmale hervor, die auf unentdeckte Schätze hinweisen. Erkunde die Welt und halte Ausschau nach geographischen Besonderheiten, die mit denen auf der Schatzkarte identisch sind, und suche dann die Gegend nach Hinweisen auf eine vergrabene Kiste ab. Bei der Schatzsucher-Herausforderung führt ein Schatz zum nächsten.



SPEICHERN

AUTOMATISCHE SPEICHERFUNKTION

Red Dead Redemption verfügt über eine automatische Speicherfunktion, die standardmäßig eingeschaltet ist. Das Spiel speichert dann automatisch deinen Fortschritt, wenn du eine Mission oder eine bedeutende Aufgabe abgeschlossen hast.

SPEICHERN IN STÄDTEN

Du kannst dein Spiel speichern, indem du in einem der gekauften, gemieteten oder zur Verfügung gestellten Verstecke schlafen gehst. Wenn du das Spiel speicherst, wird die Uhr um 6 Stunden vorgestellt. In deinem Zimmer findest du außerdem zusätzliche Munition oder du kannst dein Outfit wechseln. Wenn du von deinem Pferd getrennt wirst, kehrt es zum Anbindepfosten vor deinem Haus zurück.

SPEICHERN IN DER WILDNIS

In der Wildnis kannst du dein Spiel überall speichern. Wähle das Camp-Symbol in deiner Tasche, um ein Lager aufzuschlagen und zu speichern. Neben der Möglichkeit zum Speichern findest du in Lagern auch zusätzliche Munition. Du kannst hier ebenfalls ein anderes freigeschaltetes Outfit anziehen und schnell zu einer Stadt reisen, die du zuvor schon besucht hast.

Du beginnst das Spiel mit einer einfachen Lagerstätte, die du an einer beliebigen ebenen Stelle in der Wildnis außerhalb einer Stadt aufschlagen kannst. Du kannst auch eine verbesserte Lagerstätte kaufen, in der du mehr Munition vorfindest.

CREDITS

ROCKSTAR SAN DIEGO

PRODUCERS
Steve Martin
David Kunkler

TECHNICAL DIRECTOR
Ted Carson

LEAD DESIGNER
Christian Cantamessa

ART DEPARTMENT DIRECTOR
Joshua Bass

PRODUCTION
John Ricchio
Eric Smith
Glen Hernandez
Adrian Castaneda

WRITTEN BY
Dan Houser
Michael Unsworth
Christian Cantamessa

ART DEPARTMENT

ART DIRECTOR
Daren Bader

LEAD ARTIST
Nick Trifunovic

ASSISTANT ART DIRECTOR
George Davis

CONCEPT ARTISTS
David Hong
Hethe Sudrow
Jason Castagna

TECHNICAL ARTISTS
Steven Waller
Kelby Fuchs
Ilchul Shin
Kyle Hansen

LEAD IN GAME ANIMATOR
Sangsoon Parks

ANIMATORS
DongJun Kim
Eliot Tokoroyama
Jae Chung
Josh Lange
Kirk Cumming
Kyu Lee

LEAD CUT SCENE ANIMATOR
Sean Letts

CUT SCENE ANIMATORS
Alan O'Brien
Tim Webb

CUT SCENE SUPPORT
Gabe Landers

STRUCTURE ARTISTS
Jody Pileski
Matt Clyne
Rhizaldi Bugawan
Zach Mangan
Chris Furst
Charlene Dunn
John Wang
Jude Liberty
Kouros Moghaddam
Mike Hughes
Phillip Escobedo
Ryan Pearo
Scott Stoabs
Tom Carroll

LEAD TERRAIN ARTIST
Jesse Yerkes

TERRAIN ARTISTS
Brian Falotico
Mike Nagatani
Tom De La Garza
Adam Hernandez
Ben Herrera
Brad Nelson
Chris Deboda
Dennis Logashov
Grant Werner
Hank Jiang
Hee Chang
Hong Hoang
Patrick Jamaa
Scott Schoennagel
Scott Smalley
Yeon-Seon Kim

PROP ARTISTS
Jason Muck
Allan Veletanlic

CHARACTER ARTISTS
JungHyun Lim
Darrick Pister
Andrew Wilson
David Riewald
Marcellus Barnes
Taewoo Roh
Nicole Griffee-Zuniga
YeahJean Kim

LIGHTING ARTISTS
Wallace Robinson
Ruben Tavares
Edgar Acevedo

UI ARTISTS
Todd Moulton
Alex Stodolnik
Jerome Lacote

VFX ARTISTS
David McGrath
Ted Bradshaw

PROGRAMMING DEPARTMENT

LEAD SYSTEMS PROGRAMMER
Michael Krehan

LEAD AI PROGRAMMER
Fredrik Farnstrom

AI PROGRAMMERS
Christopher Rakowsky
Jonathan Martin

LEAD GRAPHICS PROGRAMMERS
Steve Reed

GRAPHICS PROGRAMMERS
Raymond Kerr
Alan Goykhman
Dan Walsh
Mark Robinson
Randy Liu

ANIMATION PROGRAMMERS
Bryan Musson
Charles Eubanks

LEAD GAME PROGRAMMER
Michael Currington

GAME PROGRAMMERS
Andrew Gardner
Jason Knobler
Kenji Takeuchi

PHYSICS PROGRAMMERS
Eric Cosky
Jeff Roorda
Robert Percival

TOOLS PROGRAMMERS
Jason Jurecka
Robert Suh

UI PROGRAMMERS
Daniel Diaz
Ryan Satrappe
Marshall Ross

MULTIPLAYER LEAD
Tom Shepherd

MULTIPLAYER PROGRAMMERS
Ali Siddiqui
Mark Beazley

LEAD CROSS-PLATFORM PROGRAMMER
Tim Laubach

CROSS-PLATFORM PROGRAMMERS
Patrick Flanagan
Jay Hsia

DESIGN DEPARTMENT

LEAD MISSION DESIGNER
Silas Morse

MISSION DESIGNERS
Chris Berg
Daniel Bulla
David Avi Mendelsohn
Nicholas Zippmann
Donald Jones
John Diaz
Patrick Dempsey

LEAD AMBIENT DESIGNER
Alan Blaine

AMBIENT DESIGNERS
Ghyan Koehne
Mauro Fiore
Steve Messinger
Alisha Thayer
Benjamin Johnson
David Stinchcomb
Donnie Cornwell
Jeff Junio
Melissa Sawicki
Ryan Dormanesh
Ryan Paradis
William Gahr

LEAD MULTIPLAYER DESIGNER
Kris Roberts

MULTIPLAYER DESIGNERS
Chris Bourassa
John Sripan
Michael Bagley
Troy Schram
Yomal Perera

AUDIO DEPARTMENT

AUDIO PROGRAMMERS
Corey Shay
Robert Katz

LEAD AUDIO DESIGNER
Jeffery Whitcher

AUDIO DESIGNERS
Steven von Kampen
Christian Kjeldsen
Corey Ross

QA DEPARTMENT
Jason Umbreit
Michael Crespo
Stephen Russo
Aaron Robuck
Chris Vaughn
David Branscom
Geoff Show
Greg Rice
Luke Brody
Jow Malayawetch
Nick Rodney
Joey Willard
Tom Kane
Tyson Hiener

RAGE TECHNOLOGY GROUP

CHIEF SOFTWARE ARCHITECT
David Etherton

TECHNICAL DIRECTOR
Eugene Foss

DIRECTOR OF TECHNOLOGY
Derek Tarvin

ASSOCIATE PRODUCERS
Michael Alan Erickson
Tom Hiett

PHYSICS PROGRAMMERS
Justin Link
Nathan Carlin
Hank Sutton

ANIMATION PROGRAMMERS
Brian Sabin
Etienne Boulanger-Lapointe
James Miller

EFFECTS PROGRAMMERS
Christopher Perry
Pete Brubaker

TOOLS PROGRAMMERS
Adam Dickinson
Daniel Archard

SYSTEMS PROGRAMMERS
Russ Schaaf
Svetoslav Todorov

AUDIO PROGRAMMERS
Matthew Smith
Alastair MacGregor

NETWORK PROGRAMMERS
Kevin Baca
Rob Trickey

DESIGN
Kirk Boornazian

ROCKSTAR SAN DIEGO STUDIO SUPPORT

GENERAL MANAGER
Alan Wasserman

HUMAN RESOURCES
Sarah Shafer

OFFICE MANAGER
Chris Wells

I.T. DIRECTOR
Michael Mattes

I.T.
David Counts
Paul Anderson

FACILITIES MANAGER
Dan Brockman

ROCKSTAR NORTH

PRODUCER
Leslie Benzies

ART DIRECTOR
Aaron Garbut

ASSOCIATE ART DIRECTOR
Michael Kane

TECHNICAL DIRECTOR
Adam Fowler

ASSOCIATE TECHNICAL DIRECTOR
Phil Hooker

ANIMATION SUPPORT
Mondo Ghulam

ASSISTANT PRODUCER
William Mills

CUTSCENE ANIMATION
Dermot Bailie
Felipe Busquets
Geoffrey Fermin
Gus Braid
Michael Mangus
Santiago Hurtado

ANIMATION RIGGING ARTIST
Matt Rennie

CUTSCENE CAMERAS
Luke Howard

CUTSCENE RESOURCE ASSISTANT
Kathryn Bodey

LEAD TECHNICAL ARTIST
Rick Stirling

VFX ARTIST
Malcolm Shortt

GRAPHIC DESIGNERS
Stuart Petri
Steven Walsh
Jill Menzies
Euan Duncan

ILLUSTRATOR
Alisdair Wood

UI PROGRAMMER
Gareth Evans

LEVEL DESIGN
Alwyn Roberts
Brenda Carey
Conor McGuire
Robert Bray
Rowan Cockcroft
Ben Barclay

DEVELOPMENT SUPPORT
Andrew Bailey-Smith

MUSIC PRODUCER
Craig Conner

LEAD AUDIO
Matthew Smith

SENIOR AUDIO PROGRAMMER
Alastair MacGregor

ADDITIONAL DIALOGUE EDITING
Will Morton
Allan Walker
Jon McCavish

AUDIO DESIGNER
George Williamson

DIALOGUE ASSISTANT
Lindsay Robertso

AUDIO DEVELOPMENT ASSISTANT
Rebecca Johnson

CAMERA PROGRAMMER
Colin Entwistle

GRAPHICS PROGRAMMER
Mark Nicholson
Andrzej Madajczyk

GAME PROGRAMMERS
Chris Swinhoe
James Broad
Chi-Wai Chiu

PS3 RENDERING PROGRAMMER
Alex Hadjadj

INFORMATION SYSTEMS
Ian McFarland
Pete Andrews

Marc Guerin
Rufus Hamade
Jonathan Martin
Andrew Gibson

DEVELOPMENT ASSISTANTS

PRODUCTION
Christina Harvey

ANIMATION
Anita Norfolk
Philip Ho

QA MANAGER
Craig Arbuthnott

LEAD TEST ANALYSTS
Steev Douglas
Neil Corbett
Brian Kelly
Chris Thomson
John Archibald

TEST TOOL SUPPORT
Thomas Philips

BUILD ENGINEERS
Neil Walker
Ross McKinstray

TEST
Amit Chandarana
Andrew Auckland
Andrew Caira
Andrew Scotland
Ayden Saffari
Ben Jackson
Blair Thorburn
Charles Czerkawski
Christopher Speirs
Ciaran Muldoon
Colin Howard
David N. Anderson
David Mueller
Donald Hutchison
Fionn Wright
Fraser Morgan
Gemma Horsburgh
Gordon McKenzie
Graeme Hutton
Graeme Wright
Iain Downie
James Adwick
Jamie Trimmer
Jen Mordue
John Pettie
John Sloan
Jonathan Foot
Katie Pica
Keith Thorburn
Liam Ross
Mags Donaldson
Mark Beagan
Michael Burton
Mike MacMillan
Nicholas Browning
Oliver Elliott
Pasha Korniyenko
Paul Kowal
Peter Brittain
Rory Jepson
Ross Parker
Sam Chivers
Scott Butchard
Sean Casey
Steff McMullan
Tarek Hamad
Tim Fletcher
Vasiko Manjgaladze
Will Haslewood
William Halley

I.T.
Lorraine Stark
Christine Chalmers
Dave Campbell
Paul Sharkey

ROCKSTAR NYC

EXECUTIVE PRODUCER
Sam Houser

VP OF CREATIVE
Dan Houser

VP OF PRODUCT DEVELOPMENT
Jeronimo Barrera

ART DIRECTOR
Rob Nelson

VP OF QUALITY ASSURANCE
Jeff Rosa

PRODUCER
Josh Needleman

ASSOCIATE PRODUCER
Rich Rosado

SOCIAL CLUB PRODUCER
Brand Inman

SENIOR LEAD ANALYST
Lance Williams

LEAD ANALYST
Christopher Mansfield

TEST TEAM
Adam Tetzloff
Brian Alcazar
Bryan Rodriguez
Chris Choi
Christopher Mansfield
Christopher Plummer
Curtis Reyes
Gene Overton
Helen Andriacchi
James Dima
Jameel Vega
Jay Capozello
Lloyd Thompson
Marc Rodriguez
Matthew Forman
Michael Piccolo
Mike Hong
Mike Nathan
Oswald Greene
Peter Woloszyn
Phil Castanheira
Rich Huie
Sean Flaherty
Steve Guillaume
Tamara Carrion

TECHNICAL MANAGER
Ethan Abeles

TECHNICAL ANALYST
Jared P. Raia

BUSINESS DEVELOPMENT DIRECTOR
Sean Macaluso

SOUNDTRACK SUPERVISION
Ivan Pavlovich
Andi Hanley

PRODUCTION TEAM
Rod Edge
Lazlow
Anthony Litton
David Scott
Forest Karbowski
Gail Bennington
Jaesun Celebre
Luke Howard
Marisa Palumbo
Michael Unsworth
Nick Giovannetti
Paul Martin
Peter Adler
Ryan Pate
Rocco Cambareri
Shawn Allen
Stephen Glenn
Ted O'Brien
Tyler Garrison
Vincent Parker

MOTION GRAPHICS
Stephen Ellis
Jasmina Mathieu

SENIOR ANIMATION SPECIALIST
Abraham Ahmed

RESEARCH
Gregory Johnson
Sanford Santacroce
Ayana Osada

ROCKSTAR PUBLISHING TEAM
Adam Stennett
Adam Glogower
Adam Tedman
Albert Marshall
Alden Ng
Alex Bertie
Alex Moulle-Berteaux
Alpher Xian
Amelise Javier
Andrea Stapleton
Andrew Gibson
Andrew Kleszczewski
Angus Wong
Anthony Macbain
Ben Jennings
Ben Sutcliffe
Bill Woods
Brand Inman
Bruce Dugan
Chris Madgwick
Chris Peterson
Christian Capitan
Christopher Fiumano
CJ Gibson
Cristiana Colombo
Craig Gilmore
Daniel Einzig
Daniel Heacox
Dave Malcolm
David Gómez
David Manley
Elizabeth Satterwhite
Emmanuel Tramblais
Federico Clonfero
Fred Navarrete
Gareth Evans
Gauri Khindaria
Gena Feist
Greg Lau
Greg Weller
Hamish Brown
Heloise Williams
Hugh Michaels
Ian McFarland
Ifeoma Obi
Jack Melnick
Jack Rosa
James Crocker
Jeff Mayer
Jelsen Lee Innocent
Jennifer Kolbe
Jerry Chen
Jochen Färber
Jochen Till
John Gordon
Jordan Chew
John Webb
Jordan Liles
Josh Moskovitz
Jurgen Mol
Kaiser Hwang
Keichia Bean
Kerry Shaw
Laura Battistuzzi
Leigh Harris
Lucien King
Maikel Van Dijk
Mark Adamson
Marz Yamaguchi
Mathias Breton
Matt Smith
Michael Zigon
Mike Torok
Mike Wolfe
Monica Puricelli
Neil Stephen
Nicholas Patterson
Nick Giovannetti
Nick Snell
Nick Van Amburg
Nijiko Walker
Nikki Lewis
Onno Bos
Patrick Conroy
Patricia Pucci
Paul Devonshire
Paul Martin
Paul Nicholls
Paul Yeates
Pei Chien
Pete Andrews
Pete Shima
Peter Field
Philip Doust
PJ Sim
Ramon Stokes
Raquel García
Ray Smiling
Richard Barnes
Richard Cole
Rita Liberator
Rob Spampinato
Robert Gross
Roger Bova
Rowan Hajaj
Roxanna Vizcarra
Sandra Louis
Sarah O'Leary
Sean Hollenbach
Sean Mackenzie
Sean McGrath
Seb Belcher
Seçkin Özdündar
Shakira Wood
Silvia Cabrera
Simon Ramsey
Siobhan Boes
Stanton Sarjeant
Stephen Bliss
Stuart Petri
Suzzee UY
Timm Chartier
Zachary Gershman
Zephorah Nure

INTERNATIONAL PUBLISHING TEAM
Anthony Dodd
Catriona Findlay
Denisa Polcerova
Martin Alway
Nisha Verma
Paris Vidalis
Robert Willis

ROCKSTAR LEEDS

STUDIO PRESIDENT
Gordon Hall

LEAD LEVEL DESIGNER
Anthony Gowland

LEVEL DESIGNERS
David Roberts
Simon Iwaniszak
Sean Fitzpatrick
Paul Colls
Anthony Minghella

PROGRAMMING
Richard Frankish
Steve Wilson

TEST
Nick Robey
Mark Bentley
Dan Webster
Sam Fowler

IT
Chris Waring
Ebrahim Fadia

ROCKSTAR NEW ENGLAND

Amy Pineault
Andy Welihozkiy
Barry Cullen Jr.
Benjamin Wilson
Bill French
Brandon LaCava
Brian Jennings
Cameron Cogan
Chris Oat
Dan Conti
Daniel Salsberg
David Gosselin
David LoVecchio
Deryck Morales
Dr. Ian Lane Davis
Drew Medina
Eric Anderson
Gareth Cox
Gary Conti
Greg Bourque
Hugues St.Pierre
James Garcia
Jarred Vaughan
Jeff Dicker
Jeremy Tudisco
Joe Jobst
Joe Ries
John Carbone
Joshua Hoaglund
Joshua Landry
Ken Davis
Kevin Moy
Kevin Wasserman
Matt Durgavich
Matt Persing
Meng Tan
Michael Bahurinsky
Nicholas Howe
Nick Greco
Parker Davis
Rex Bradford
Robert Moore
Scott Cameron
Shawn Shoemaker
Stephen LaValley
Steve Genovese
Steve Hartman
Steve Nadeau
Tim Samuels
Tom Henderson

ROCKSTAR NE SUPPORT
Aimee Mottram
Elizabeth Higgins
Jeff Desharnais
Nathan Raymond
Eric Costa

ROCKSTAR NE ADDITIONAL HELP
Barry Cullen Jr.
Geordi Filiotis
Mike Fox

ROCKSTAR LINCOLN

STUDIO HEAD
Mark Lloyd

DEPUTY QUALITY ASSURANCE MANAGER
Tim Bates

SENIOR QA SUPERVISORS
Charlie Kinloch
Kevin Hobson

QA SUPERVISORS
Steve McGagh
Phil Alexander
Andy Mason
Eddie Gibson
Lee Johnson
Matthew Hewitt
Philip Deane

SENIOR LEAD TESTERS
Dave Lawrence
Jonathan Ealam
André Mountain
Mike Bennett
Mike Emeny
Rob Dunkin
Will Riggott

LEAD TESTERS
David Sheppard
James Cree
Pete Broughton
Pete Duke
Ben Holgate
Craig Reeve
Dan Goddard
Dave Fahy
Ian McCarthy
Mike Blackburn
Richard Kealey
Simon Watson

GAME TESTERS
Andrew Heathershaw
Andy Parker
Ashley Kearton
Ben Newman
Christopher Fowler
Christopher Hyde
David Evans
Emma Marshall
Gemma Harris
Gemma James
George Richards
Jase Trindall
Kieran McClung
Lindsey Bennett
Marcus Pratt
Matt Rowley
Matt Timewell
Matthew Deamer
Mike Griffiths
Nathan Buchanan
Nathan Glasgow
Nick Dablin
Rachael Walker
Rogan Ogden
Ross Field
Scott Keenan
Tim Leigh
Toby Hughes

SENIOR LOCALIZATION SUPERVISOR
Chris Welsh

LOCALIZATION SUPERVISORS
Paolo Ceccotti
Dominic Garcia
François-Xavier Fouchet

SENIOR LOCALIZATION TESTERS
Benjamin Giacone
Domhnall Campbell
Luca Castiglioni
Naomi Long
Tomàs-David Sallarès

LOCALIZATION TESTERS
Luis Angel Galindo Muñoz
Andrea Malerba
Andrew Mariuchno
Benjamin Welby
Bobby Simpson
Christian Jungers
David Hoyte Iglesias
Elisa Olmedo Camacho
Emanuele Orlando
Felix Braconnier
Isabell Schulz
Lukasz Bogaj
Maksims Avotins
Martin Schwitzner
Paul Seipt
Rafael A. Lage Moraña
Sebastian Huland
Serge Boguslavskij
Soichi Yasato
Teresa Manco
Thierry Stokman
Vladimir Gorelov

IT SUPERVISOR
Nick McVey

CUTSCENE & DIALOGUE

MOTION CAPTURE CUTSCENE DIALOGUE DIRECTED BY:
Rod Edge

CUTSCENES MIXED BY:
David Scott

THE CAST

John Marston ..... Rob Wiethoff
John "Jack" Marston Jr. ..... Josh Blaylock
Abigail Marston ..... Sophia Marzocchi
Uncle ..... Spider Madison
Dutch Van Der Linde ..... Benjamin Byron Davis
Bonnie MacFarlane ..... Kimberly Irion
Drew MacFarlane ..... Chuck Kelley
Marshal Leigh Johnson ..... Anthony De Longis
Deputy Marshal 1 (Jonah) ..... Brad Carter
Deputy Marshal 2 (Eli) ..... Frank Noon
Norman Deek ..... James Carroll
Nigel West Dickens ..... Don Creech
Professor Harold Macdougal ..... Joe Ochman
Seth Briars ..... Kevin Glikmann
Welsh (Alwyn Lloyd) ..... Paul Mullan
French (Leander Holland) ..... Daron McFarland
Irish ..... Kharrison Sweeney
Bill Williamson ..... Steve J. Palmer
Captain Vincente De Santa ..... Hector Luis Bustamante
Landon Ricketts ..... Ross Hagen
Andreas Müller ..... Thomas Mikusz
Colonel Agustin Allende ..... Gary Carlos Cervantes
Abraham Reyes ..... Josh Segarra
Luisa Fortuna ..... Francesca Galeas
Miranda Fortuna ..... Rebecca Soler
Emilio Fortuna ..... Bettis Richardson
Luisa's Mother ..... Gy Mirano
Luisa's Father ..... Juan Carlos Cantú
Javier Escuella ..... Antonio Jaramillo
Edgar Ross ..... Jim Bentley
Archer Fordham ..... David Wilson Barnes
Mrs. Ditkiss ..... Fay Dewitt
Mrs. Bush ..... Lynn Cohen
Preacher ..... Danny Mastrogiorgio
Jenny ..... Kate Simses
Paperboy ..... Gail Bennington
Jake ..... Barry Lynch
Simon ..... Joseph Anthony
Amos ..... Dan Campbell
Pretty Waiter ..... Alex Estornel
Nastas ..... Benjamin Byron Davis
Moses Forth ..... John Bellah
Shaky ..... Joshua Bass
Carlos ..... Carlos Antonio
Captain Espinoza ..... David Anzuelo
Outlaw on Horse ..... Brian Allen
Government Clerk ..... Joe Ochman

Honeymooner Woman .....Nicole Sciacca
Honeymoon Man .....Jaesun Celebre
Mexican Army Officer.....Juan Aller
Bank Employee.....Carlos Antonio
Uriah Tollets.....Angus Hepburn
Eva Cortes .....Elisa Rodriguez
Sam Odessa .....Holter Graham
Charles Kinnear.....Patch Darragh
Strange Man.....Brennan Brown
Basilio Aguirre Olmos de la Vargas.....Gerardo Rodriguez
Jimmy Saint.....Paul De Boy
Cannibal (Randal Forrester) .....Raymond McAnally
Oliver Philips.....Sherman Howard
Abner Forsyth.....Bill Raymond
Fiddler (Nathan Harling).....Wayne Alan Wilcox
Fiddler's Wife (Rose Harling).....Aimee McCabe
Andrew McAllister.....Jim Conroy
Nun.....Begonya Plaza
D.S. MacKenna.....Jay O. Sanders
Billy West.....John Gabriel
Zhou.....Grant Chang
Desperate Woman.....Maria Couch
Jeb Blankenship.....Bryan Shany
Mario Alcalde.....Juan Carlos Hernandez
Miss Horlick.....Lauren Klein
Harold Thornton.....Angus Hepburn
Elizabeth Thornton.....Stephanie Hepburn
Silas Spatchcock.....Erik Bergmann
Aldous Worthington.....Sherman Howard
Phillip Ross.....Bill Raymond
Bureau Agent (Howard Sawicki).....Patch Darragh
Clara LaGuerta.....Ashley Albert
Andrew Holifield.....Daniel Hall
Clyde Evans.....Bruce MacVitte
Mr. Philmore.....Jay O. Sanders
Emily Ross.....Maria Couch
Foreman (Juan de la Vara) .....Juan Javier Cardenas
Walton Lowe.....PJ Sosko
Aquila.....Murphy Guyer
Multiplayer Narrator.....Burt Pence

MOTION CAPTURE

JOHN MARSTON MOCAP PERFORMED BY:

Rob Wiethoff, Marc Menchaca, Daniel Hall, Chris Comfort

OTHER CHARACTERS PERFORMED BY:

Alex Estornel, Alison Paul, Alysha Wheeler, Angel Alicea, Angus Hepburn, Anthony De Longis, Antonio Jaramillo, Ashley Albert, Barry Lynch, Benjamin Byron Davis, Benjamin Smith, Berto Colon, Bettis Richardson, Bill Raymond, Blanco the horse, Brad Carter, Brain, Brendan Wayne, Brennan Brown, Brian Allen, Bruce MacVittie, Bryan Schany, Carlos Antonio, Carlos Cervantes, Channing Chase, Chantz Simpson, Chuck Kelley, Dan Campbell, Daniel Hall, Daron McFarland, David Foss, David Powledge, Devon Reilly, Declan Mulvey, Don Creech, Elisa Rodriguez, Enrique Rodriguez, Fay Dewitt, Francesca Galeas, Frank Noon, Gerardo Rodriguez, Grant Chang, Hector Luis Bustamante, Holter Graham, Irene De Bari, Jaesun Celebre, Jane Montosi, Jay O. Sanders, Jeffrey Hawkins, Jessica Aerin, Jim Conroy, Jim Bentley, Joe Gately, Joe Ochman, John Bellah, John Gabriel, Joseph Anthony, Joseph M. Eddy, Josh Anthony, Joshua Bass, Juan Carlos Cantú, Juan Carlos Hernandez, Kate Simses, Kevin Glikmann, Kharrison Sweeney, Kristin A. Jacobs, Lauren Klein, Luke Howard, Mark LB Porter, Maria Couch, Melissa Coleman, Miriam Cruz, Nicole Sciacca, Nikki Snelson, Paul Mullan, Paul DeBoy, Patch Darragh, Raymond McAnally, Rob Nelson, Robert Shampain, Rod Edge, Rosa Nino, Ross Hagen, Sara Shearer, Sean S. Allison, Sherman Howard, Sophia Marzocchi, Spider Madison, Steve J. Palmer, Thomas Mikusz, Vanessa Huntoon, Wayne Alan Wilcox, Kristen Williams, Yvette Yates, Chris Comfort

FACIAL ANIMATION: Ido Gondelman and Image Metrics **CASTING:** Kathy Knowles, A-Max Entertainment, Telsey + Company **LIGHTING:** Justin Talley, Russell Gearhart, Graham Brenner, Martin Dicicco **LOCATION SOUND:** Soundelux, John Moros & Rory Cash **LIVESTOCK:** Jack Lilley - Movin on Livestock **WEAPONRY RENTAL:** Hand Prop Room & Weapons Specialist **PROPS:** Dan Brockman

THE LOCAL POPULATION

Aaron Phillips, Abdel Gonzáles, Abe Bradshaw, Adam Beesley, Adam Tetzloff, Adrian Johansson, Adrian Vargas, Adriana Millan, Alain Fortuney, Alberto Zeni, Aliza Shane, Alejandro K. Brown, Alex Busse, Alex Castillo, Alex Mendoza, Allen Enlow, Alixander Nedrick, Amy Landon, Ana Maria, Andrew Leigh, Andy Bean, Angus Hepburn, AnQuoc Hoang, Anthony Ina, Anthony "Top Dogg" Gittens, Anthony Litton, Anthony Neal, A.J. Castro, Austin Rausch, Ariel Bonilla, Barak Hardley, Beatrice Clairay Wetcher, Ben Wilson, Bert Pence, Bettis Richardson, Billy Ray Orme, Bob Dibuono, Bobby Neely, Brandi Vergow, Branton Box, Brenda Banda, Brennan Brown, Brendan Kelleher Rose, Brian Block, Brian Flora, Brian Knudson, Brian Novelli, Brian Wiggins, Brittney Walker, Bruno Irizarry, Bryan Rogers, Caitlin Bebb, Calo Rodriguez, Calvin "CalKutta" Winbush II, Carlos Barry Avalos, Carlos East, Carlos Andŕes Gómez, Carlos Herran, Carlos Wladimir Jiménez, Carlos Linares, Carlos Reig-Plaza, Carlos Rubio, Carol Borjas, Carolina Hoyos, Carter Hudson, Casandra Morena Lombera, Casey Brown, Casey Mongillo, Catherine Satterwhite, Cindi Buckwalter, Ciro Montefusco, Channing Delph, Chato, Charles Self, Charlotte Rae, Chookie Sibou, Christian Roreau, Christopher Haas, Christopher Murney, Christopher Rocha, Christopher Stapleton, Christopher Watson, Christy Cole, Clark Watts, Claudia Acosta, Claudia Velasco, Clifford-Anthony Guerrier, Clint Browning, Colin Nissan, Conor Fay, Corey Carthew, Damian Lea, Demian Boergadine, Daniel Angus Cox, Daniel Genalo, Daniel Goldstein, Daniel Ledesma, Daniel Neiden, Daniel Taylor, Daniel Van Thomas, Danni, Danny Molina, Danny Ross, Darlene Vogel, David Chandler, David Clark, David Forseth, David Hanzal, David Isaacs, David W. Lindsay, David Lyerly, David McDonald, David Pittu, David J. Prince, David Santana, David Scott, Deric McGee, Diego Guidiu, Doctah-Daiv, Drew Smith, Dustin Pearlman, Eamonn Farrell, Edixon Caridad, Eduardo Torres Tornero, Elsa Morales, Elisabeth Ness, Elizabeth Cook, Emilia Belloni-Kim, Emilio Paul Tirado, Emily Murphy, Enrique Juliá, Eric Fleming, Erica Lutz, Erick Bolivar, Erik Wetz, Esteban Peźz, Ethel Carbone, Eva Hughes, Fernando Gaviria, Fidel, Floyd VanBuskirk, Forest Karbowski, Franceska Clemens, Francisco Ramos Abello, Frank Noel, Frank Pando, Fred Armisen, Freddy Ortiz, Gail Bennington, Gary Chan, Gary Littman, Gary E. Smith, Gena Feist, Genaro Sanchez Jr., George Capacete, George T. Irvin Jr., Georges Batholin, Gerardo Rodriguez, Gilbert Cruz, Gilmer N. Barahona, Giorgio Angelini, Giselle Castellanos, Giselle Rodriguez, Glenna Grant, Gonzalo Luna, Greg Gibson, Gregory Johnson, Gregory Wolfe, Guadalupe Daniel Garcia, Gustavo Flores, Gustavo "Suavo" Vargas, Hadley Tomicki, Hap Lawrence, Hector Ruiz, Herbert Dean Jones III, Hillary Scott, Hoi Yee Ho, Hunter Canning, Ian Cohen, Ivan Bernal, J. Nicholson, Jackie Hurtado, Jaime Alvarez, Jameel Vega, James Edward Becton, James Eakin III, James Martinez, James Mount, James Redfern, Jamie Davyous Owens, Jasmina Mathieu, Jason X. Jasso, Jason R. Hughes, Jason Ralph, Jason Retana, Jason B. Schmidt, Jason K. Wang, Jason Zumwalt, Javier Flores, Jay Tavare, Jayson Barrons, Jay Klaitz, Jay Patterson, Jayme Thomas, Jeff Cole, Jeff Henry, Jen Cohn, Jenny Tom, Jeremiah Wallace Jr., Jeremy Adona, Jeremy Kent Jackson, Jeremy Redleaf, Jesse Lenat, Jessica Sherr, Jesus Ruiz, Jim Finn, Jim Zubiena, Jimmy Ray Bennett, Jody Smith, Joe Holt, Joe Rhino, John Zurhellen, Jon Carlson, Jon Houston, Jon Simon, Jonathan Davis, Jonathan Joss, Jonathan Seymour, Jonas Chaka, John D'Agate, John A. Lorenz, John Maynard, John Pasquale, John Sharian, Jordan Lage, Jordi Caballero, Jorge Luna, Jose De Vega, Josh Alscher, Joshua Karsh, Juan Carlos Infante, Judith Ann Malik, Julia Lawler, Julian Alvarez, Julian Dean, Julian Rebolledo, Kate Skinner, Kato Bonner, Katrina Law, Ken Lally, Kenny Leung, Kevin T. Collins, Kevin McCorkle, Kevin Sheridan, Kong Chun Yu, KT Peterson, Kristian Horvel, Kyle C. McDuffie, LaToya Lewis, Larry White, Lazlow, L.B. Brodie, Lea Graham, Lenny Citrano, Leon Pease, Lloyd Knight, Lloyd Anthony Thompson, Loren Schofield, Lorena Ortiz, Lucas Wotkowski, Luigi Laguna, Luis Robledo, MacAulay Flynt, Maine Anders, Mando Alvarado, Manny Garcia, Marc Lynn, Marc Rodriguez, Marco A. De La Cruz, Marco Peláez, Marco S. Rodriguez, Marcos Akiaten, Margarita Reyes, Maria Parra, Mariel Pérez, Marisa Palumbo, Mark Adair-Rios, Massimiliano Fulan, Matt Damhave, Matt Lasky, Matthew Carlson, Matthew Martin, Matthew P. McCarthy, Matthew Metzger, Matthew Million, Matthew Piazzi, Matthew Pozzi, Matthew Rimmer, Max Hamilton, Max Williams, Meg DeFrancesco, Megan Thomas, Michael Abbott Jr., Michael Barth, Michael Bower, Michael Hogan, Michael Marcus, Michael Ramos, Michael Ruesga, Michael Sodikoff, Miguel Angel Gomez, Mike Fox, Mike E. Jones, Mike Rose, Modesto Lacén, Natalia Ortiz, Navin Reddy, Neil Magnuson, Nelson Diaz, Nicolas Flower, Nicolas Valentin, Nicole Sciacca, Nick Drago, Nick Gallo, Nick Ventrudo, Noah Watts, Noe Ramirez, Norman Chiu, Orlando Rios, Oscar Orosco, Oskar Rodriguez, Pancho Cardena, Patricia Maldonado, Patricio Mardones, Patrick Brown, Patrick Deetjen, Patrick DeSantis, Patrick Dollaghan, Patrick Godfrey, Paul Barris, Paul Dworak, Perry Silver, Peter Adler, Peter Lam, Peter Zinn, Peter Zusman, Pili Montilla, Philip Castanheira, Phil Heisman, Phil Clark, Phillip Watt, Priscilla López, R. Keith Finch, Randall Rodriguez, Raúl Castillo, Reinaldo Garrastazu, Ricardo Mamood-Vega, Richard Holland, Richard Mark Jordan, Richard Tom, Richard Stello Vazquez, Richard Ryder Washburn, Richie Mac, Rick Negrón, Rob Reilling, Robbie Collier Sublett, Robert Bagnell, Robert O'Gorman, Robert G. Levitt, Robert Tung, Robert Rexx, Roberto Fabiani, Roberto Gomez, Rocco Cambareri, Rocco Rosanio, Rodrigo Guzman, Rodrigo Rojas, Roger Craig Smith, Roman Caballero, Ron Bennington, Ronnie Alvarez, Roy Weiss, Ruben Kane, Rudy Alvarado, Russell Forman, Russell Horton, Ry Higdon, Ryan Adamson, Ryan Mattew, Ryan McKane, Ryan Pate, Ryan Steer, Ryan Washburn, Sal Lopez, Sally Block, Sally Stanley, Samson A. Crouppen, Sandra R. Kisling (Sotomayor), Sandy Lamarre, Scott Ashby, Scott Taylor, Sean Kenin, Sergio Calderon, Shaquan "Sosadagr8" Sutherland, Simon Hammerstein, Sir William Bailey III, Shawn Allen, Shawn Breathwaite, Shuang Wu, Stephanie Kinna, Stephen Bienskie, Stephen Snedden, Steve Cotsalas, Steve Matteucci, Steve Myers, Steven Rimpici, Tad Wilson, Tatum Strum, Taylor Flowers, Ted O'Brien, Ted Morgan, Terrence McCrossan, Thom Shaedel, Todd Susman, Todd Weissfeld, Tom Ciappa, Tom Dheere, Tom Hewitt, Tom Konkle, Tom Vergow, Tamara Carrion, Tomas Ceja, Tommy Zurhellen, Tony Chiroldes, Tony Lima, Tony Mesones, Travis Brorsen, Travis Fairchild, Travis Otten, Trent Dean Trinidad Zues Nizelli, Troy Hall, Troy Lavallee, Tyler Bunch, Valeria Soto, Vaneik Echeverria, Vanessa Mojica, Victor Caballero, Vida Ehn, Victor Tang, Virgilio Davis, Walter Emanuel Jones, Wendoliza, Wendy Susana Bonilla, Wil Wheaton, Will Beinbrink, Will Manning, Will Robinson , William James Hamilton, Winston Willingham, Woody Jackson, Wyman Meers, Yorke G. Fryer, Zack Fahey, Zahn McClarnon, Zak Orth, Gerardo Rodriguez.

PEDESTRIAN DIALOGUE BY: Michael Unsworth, Gregory Johnson, Lazlow, Rupert Humphries, Ayana Osada, Vincent Parker, Anthony Litton, Hugh Michaels, Sanford Santacroce, Naomi Waletzky **PEDESTRIANS DIRECTED BY:** Lazlow, John Zurhellen, Anthony Litton, Couzin Ed **ADDITIONAL DIALOGUE EDITING:** Conor Murphy, Eric Strausser

DIALOGUE RECORDED AT: Rockstar Games, Juice West, Great City Production, Buttons Sound **FOLEY RECORDED AT:** Digit Audio, Footsteps Post-Production Sound Inc, DBC Sound Inc **INTERPRETERS:** Greg Johnson, Carlos Antonio, Greg Lau, Angus Wong

RED DEAD MEDIA

THE BLACKWATER LEDGER AND SILENT FILMS WRITTEN BY:
Dan Houser, Lazlow, Michael Unsworth

SILENT FILMS:

"THE DANGERS OF DOCTORS AND PATENT MEDICINES" AND "DAMSELS CAUSING DISTRESS"

ANIMATION AND MOTION GRAPHICS:
Stephen Ellis and Jasmina Mathieu

MUSIC COMPOSED BY:
Chris Heckman

ORIGINAL SCORE COMPOSED & ARRANGED BY:
Bill Elm, Woody Jackson

Davey Chedwiggen - Drums and Percussion
Mike Bolger - Orchestration and Flugel Horn
Gus Siefert - Bass
John Kirby - Harpsichord, B3, Pump Organ, Piano
Amir Yagmai - Whistle and Violin
Justin Smith - Violin
Tommy Morgan - Harmonica
Joey Waronker - Drums and Percussion
Jason Schwartzman - Drums and Harpsichord
Tommy Larkin -Timpani
Blake Colie - Dub Drums
Pablo Calogero - Bass Flute, saxophone
Stuart Cole -Trumpet
David Ralicke -Tuba, Bass Trombone, Mellophone
Truth And Soul – Additional Instrumentation

Recorded and mixed at Electro-Vox Recording Studios, Los Angeles, CA

COMPASS (Red Dead On Arrival Version)
Written by Jamie Lidell
Performed by Jamie Lidell
Published by Warp Music Publishing
℗ 2010 Warp Records Limited

FAR AWAY
Written by Jose Gonzalez
Performed by Jose Gonzalez
Published by Songs Publishing
℗ 2010 Mute Records

BURY ME NOT ON THE LONE PRAIRIE
Performed by William Elliot Whitmore
℗ 2010 Rockstar Games

DEADMAN'S GUN
Written by Chris Holmes
Performed by Ashtar Command.
Published by Chrysalis Music.
℗ 2010 Rockstar Games

LIZENZ & GARANTIE

Eingeschränkte softwaregarantie und lizenzvereinbarung

Diese eingeschränkte Softwaregarantie und Lizenzvereinbarung (diese „Vereinbarung") kann in unregelmäßigen Abständen aktualisiert werden. Die aktuell gültige Version wird auf www.rockstargames.com/eula (die Website") veröffentlicht. Durch die Nutzung der Software über die Veröffentlichung der aktualisierten Version hinaus erklären Sie Ihr Einverständnis mit den aktualisierten Bedingungen.

"SOFTWARE" BEINHALTET SÄMTLICHE MIT DIESER VEREINBARUNG ZUR VERFÜGUNG GESTELLTE SOFTWARE, DAS ODER DIE BEGLEITENDEN BENUTZERHANDBÜCHER, VERPACKUNG UND ANDERE SCHRIFTLICHE, GESPEICHERTE, ELEKTRONISCHE ODER ONLINE ZUR VERFÜGUNG GESTELLTE MATERIALIEN UND SÄMTLICHE KOPIEN DIESER SOFTWARE ODER DES BEGLEITMATERIALS.

DIESE SOFTWARE WIRD LIZENSIERT, NICHT VERKAUFT. INDEM SIE DIESE SOFTWARE ODER DAS BEGLEITMATERIAL DIESER SOFTWARE ÖFFNEN, INSTALLIEREN, HERUNTERLADEN, KOPIEREN ODER AUF ANDERE WEISE VERWENDEN AKZEPTIEREN SIE DIE VORLIEGENDE VEREINBARUNG MIT DER TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE INC. MIT SITZ IN DEN VEREINIGTEN STAATEN VON AMERIKA („LIZENZGEBER") UND DIE DATENSCHUTZRICHTLINIEN, EINZUSEHEN UNTER www.rockstargames.com/privacy SOWIE DIE NUTZUNGSBEDINGUNGEN, EINZUSEHEN UNTER www.rockstargames.com/legal. DIESE EINVERSTÄNDNISERKLÄRUNG IST BINDEND.

BITTE LESEN SIE DIESE VEREINBARUNG SORGFÄLTIG. SIND SIE NICHT MIT ALLEN BEDINGUNGEN DIESER VEREINBARUNG EINVERSTANDEN, DÜRFEN SIE DIE SOFTWARE NICHT ÖFFNEN, HERUNTERLADEN, INSTALLIEREN, KOPIEREN ODER VERWENDEN.

LIZENZ

Vorbehaltlich dieser Vereinbarung und deren Bedingungen erteilt der Lizenzgeber Ihnen hiermit ein nicht ausschließliches, nicht übertragbares, eingeschränktes und widerrufliches Recht und die Lizenz, eine Kopie dieser Software für Ihren persönlichen, nicht-gewerblichen Gebrauch auf einer einzelnen Spieleplattform (z.B Computer, Mobilgerät oder Spielkonsole) zum Computerspiel zu nutzen, außer es wird in der Softwaredokumentation ausdrücklich anders festgelegt. Die von Ihnen erworbenen Lizenzrechte sind abhängig von der Befolgung der Bestimmungen dieser Vereinbarung. Die Laufzeit Ihrer in dieser Vereinbarung enthaltenen Lizenz beginnt mit dem Datum, zu dem Sie die Software installieren oder anderweitig nutzen und endet, abhängig davon, was früher eintritt, entweder wenn Sie diese Software veräußern oder wenn diese Vereinbarung beendet wird (siehe unten).

Diese Software wird an Sie lizenziert, nicht verkauft, und Sie erkennen hiermit an, dass keinerlei Eigentumsrechte an der Software übertragen werden und dass diese Vereinbarung nicht als Verkauf an Rechten an der Software auszulegen ist. Der Lizenzgeber behält sich alle Rechte und Ansprüche in Bezug auf die Software vor, einschließlich aber nicht beschränkt auf Urheberrechte, Marken, Geschäftsgeheimnisse, Handelsbezeichnungen, Eigentumsrechte, Patente, Titel, Computercodes, audiovisuelle Effekte, Themen, Charaktere, Charakternamen, Geschichten, Dialoge, Schauplätze, künstlerische Darstellung, Soundeffekte, musikalische Werke und Urheberpersönlichkeitsrechte. Die Software unterliegt dem Schutz des US-amerikanischen Urheber- und Markenrechts und den weltweit anwendbaren Gesetzen und Verträgen. Die Software darf in keiner Weise, ganz oder in Teilen, egal auf welche Weise und auf welchem Medium, kopiert, vervielfältigt oder verbreitet werden, wenn nicht die vorherige schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers vorliegt. Wird die Software in irgendeiner Weise ganz oder teilweise kopiert, vervielfältigt oder verbreitet, liegt eine vorsätzliche Verletzung der Urheberrechte vor, die möglicherweise in den USA oder in dem entsprechenden Heimatland zivil- und strafrechtlich geahndet wird. Beachten Sie, dass Urheberrechtsverletzungen in den USA gesetzliche Strafen von bis zu US-$ 150.000 pro Verletzung nach sich ziehen können. Die Software enthält bestimmte lizenzierte Inhalte und die Lizenzgeber des Lizenzgebers können ebenfalls ihre Rechte im Fall jedweder Verletzung dieser Vereinbarung geltend machen. Alle Rechte, die nicht ausdrücklich gemäß dieser Vereinbarung eingeräumt werden, behalten sich der Lizenzgeber und gegebenenfalls seine Lizenzgeber vor.

LIZENZBEDINGUNGEN

Sie stimmen zu, folgende Dinge nicht zu tun:

die Software gewerblich zu nutzen;

die Software oder Kopien davon zu verbreiten, vermieten, lizenzieren, verkaufen, verleihen, in eine konvertierbare Währung umzustellen oder sonst wie zu übertragen, einschließlich aber nicht beschränkt auf virtuelle Gegenstände oder virtuelle Währungen (wie unten definiert), wenn nicht die ausdrückliche schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers vorliegt oder es in dieser Vereinbarung ausdrücklich vorgesehen ist;

die Software oder Teile davon zu kopieren (, wenn von dieser Vereinbarung abweichend);

die Software in einem Netzwerk zur Verfügung zu stellen, das die Nutzung oder das Herunterladen durch mehrere Nutzer ermöglicht;

die Software in anderer Weise als durch die Software oder diese Vereinbarung vorgesehen in einem Netzwerk, für den Online-Gebrauch oder auf mehr als einem Computer oder einer Spielkonsole zur selben Zeit zu nutzen oder zu installieren (oder dies Dritten zu gestatten);

die Software zum Zweck der Umgehung der Nutzungsvoraussetzungen, die auf der beigefügten CD-ROM oder DVD-ROM vorgesehen sind, auf ein Festplattenlaufwerk oder andere Speichermedien zu kopieren, (dieses Verbot bezieht sich nicht auf Kopien, die ganz oder zum Teil durch die Software selbst als Teil des Installationsprozesses gefertigt werden, um einen möglichst effizienten Ablauf zu gewährleisten);

die Software in einem gewerblichen Computerspielcenter oder einem anderen ortsgebundenen Platz zu nutzen oder zu kopieren, es sei denn, der Lizenzgeber räumt Ihnen eine spezifische ortsgebundene Lizenz ein, um die Software auch gewerblich zu nutzen;

die Software ganz oder teilweise zurück zu entwickeln (Reverse Engineering), zu dekompilieren, disassemblieren, ausstellen, vorführen, davon abgeleitete Werke herzustellen oder in sonstiger Weise die Software zu verändern;

Eigentumsvermerke, Marken oder Label auf oder innerhalb der Software oder deren Verpackung zu entfernen oder zu verändern;

einen anderen Nutzer einzuschränken bzw. daran zu hindern irgendwelche Online-Features der Software zu nutzen und zu genießen;

zu betrügen bzw. irgendeinen unerlaubten Robot- oder Spiderdienst bzw. ein anderweitiges Programm im Zusammenhang mit Online-Features der Software zu verwenden;

Nutzungsbedingungen, Verhaltensregeln, Lizenzen bzw. den Verhaltenskodex für irgendwelche Online-Features der Software zu verletzen; oder

die Software in ein Land zu transportieren, exportieren oder re-exportieren (direkt oder indirekt), das nach den US-amerikanischen Exportgesetzen oder den dazugehörigen Regelungen oder den US-amerikanischen Wirtschaftssanktionen derartige Software nicht erhalten darf oder in sonstiger Weise diese Bestimmungen und Regelungen oder den Gesetzen des Landes, aus dem die Software stammt, die sich von Zeit zu Zeit ändern können, zu verletzen.

ZUGIFF AUF SPEZIELLE INHALTE UND/ODER DIENSTE INKL. DIGITALER KOPIEN: Um die Software zu aktivieren und Zugang zu digitalen Kopien der Software oder zu bestimmten freischaltbaren, herunterladbaren Online- oder sonstigen speziellen Inhalten, Diensten und/oder Funktionen (zusammenfassend „spezielle Inhalte" genannt) zu erhalten, kann es nötig sein, die Software herunterzuladen, einzigartige Seriennummern einzugeben, die Software zu registrieren, Mitglied bei Diensten von Drittanbietern und/oder des Lizenzgebers zu sein (und sich mit den entsprechenden Nutzungsbedingungen einverstanden zu erklären). Der Zugang zu speziellen Inhalten ist auf ein Benutzerkonto (wie nachstehend definiert) pro Seriennummer beschränkt. Der Zugang zu speziellen Inhalten kann nicht übertragen, verkauft, vermietet, lizenziert, verliehen, in eine konvertierbare Virtuelle Währung umgestellt oder von einem anderen Nutzer neuregistriert werden, es sei denn, dies wird ausdrücklich eingeräumt. Die Bestimmungen dieses Absatzes ersetzen sämtliche etwaig anders lautende Klauseln dieser Vereinbarung.

ÜBERTRAGUNG ZUVOR GESPEICHERTER KOPIEN: Sie sind berechtigt, die gesamte physische Kopie der Software und das Begleitmaterial dauerhaft an eine andere Person zu übertragen, wenn Sie keine Kopien (einschließlich Archiv- oder Sicherungskopien) der Software und des Begleitmaterials oder von Teilen davon zurückbehalten und der Empfänger sich mit dem Inhalt dieser Vereinbarung einverstanden erklärt. Für die Übertragung zuvor gespeicherter Kopien können spezifische Maßnahmen gemäß der Softwaredokumentation erforderlich sein. Sie dürfen keine virtuellen Gegenstände bzw. virtuelle Währung übertragen, verkaufen, verleihen, lizenzieren, vermieten oder in eine konvertierbare Währung umstellen, außer es ist in dieser Vereinbarung ausdrücklich vorgesehen oder es liegt die vorherige schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers vor. Spezielle Inhalte einschließlich ansonsten nicht verfügbarer Inhalte ohne Seriennummer zum einmaligen Gebrauch sind unter keinen Umständen auf andere Personen übertragbar. Spezielle Inhalte funktionieren eventuell nicht mehr, wenn die Kopie der Originalinstallation gelöscht wird oder die zuvor gespeicherte Kopie dem Nutzer nicht zur Verfügung steht. Die Software ist ausschließlich zum privaten Gebrauch bestimmt. DESSEN UNGEACHTET DÜRFEN SIE KEINE PRE-RELEASE-KOPIEN DER SOFTWARE AUF ANDERE ÜBERTRAGEN.

TECHNISCHE SCHUTZMASSNAHMEN: Die Software beinhaltet möglicherweise Mittel, um den Zugang zu der Software und/oder zu bestimmten Software-Bestandteilen oder Inhalten zu kontrollieren, nicht genehmigte Kopien zu verhindern oder in anderer Weise Verstöße gegen die in dieser Vereinbarung eingeräumten beschränkten Rechte und Lizenzen zu verhindern. Diese Maßnahmen können die Einbeziehung von Lizenz-Management, Produkt-Aktivierung, und anderen Sicherheits-Technologien in die Software beinhalten sowie die Überwachung der Nutzung, einschließlich jedoch nicht beschränkt auf Uhrzeit, Datum, Zugang oder andere Steuerungen, Zähler, Seriennummern bzw. andere Sicherheitsvorrichtungen, welche entwickelt wurden, um den unbefugten Zugriff, die Nutzung und das Kopieren der Software oder irgendwelche Teile oder Komponenten davon, einschließlich etwaiger Verstöße gegen diese Vereinbarung, zu jeder Zeit zu verhindern. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, die Verwendung der Software zu jeder Zeit zu überwachen. Sie dürfen weder solche Zugangskontrollmaßnahmen stören noch versuchen, solche Sicherheits-Features zu deaktivieren oder zu umgehen; wenn Sie es dennoch tun, wird die Software möglicherweise nicht richtig funktionieren. Wenn die Software Zugang zu speziellen Inhalten zulässt, kann lediglich ein Exemplar der Software zur gleichen Zeit auf diese Inhalte zugreifen. Zusätzliche Vereinbarungen und eine Registrierung können notwendig sein, um Zugang zu Online-Diensten zu erlangen und um Software-Updates und Patches herunterzuladen. Lediglich Software, die Gegenstand einer gültigen Lizenz ist, kann genutzt werden, um Zugang zu Online-Diensten zu erlangen. Dies betrifft auch das Herunterladen von Updates und Patches. Sofern es ihm das geltende Recht nicht verbietet, kann der Lizenzgeber die gewährte Lizenz und den Zugriff auf die Software einschränken, aussetzen oder beenden, einschließlich jedoch nicht beschränkt auf alle damit verbundenen Dienstleistungen und Produkte, jederzeit und ohne Angabe von Gründen.

DURCH DEN NUTZER GESCHAFFENE INHALTE: Die Software ermöglicht Ihnen eventuell, selber Inhalte zu schaffen, einschließlich eines Spielplans, eines Szenarios, eines Screenshots, eines Autodesigns oder eines Videos Ihres Spiels. Im Austausch gegen die Nutzung der Software und insoweit, als dass Ihre Beiträge durch die Nutzung der Software urheberrechtliche Ansprüche begründen, erteilen Sie hiermit dem Lizenzgeber das ausschließliche, zeitlich unbegrenzte, unwiderrufliche, voll übertragbare und unterlizenzierbare, weltweite Recht und die Lizenz, Ihre Beiträge in jedweder Weise und für jedweden Zweck im Zusammenhang mit der Software und verwandten Waren und Dienstleistungen zu nutzen, einschließlich jedoch nicht beschränkt auf das Recht zu vervielfältigen, zu kopieren, anzupassen, zu ändern, vorzuführen, auszustellen, zu veröffentlichen, auszustrahlen, zu übertragen oder in anderer Weise in der Öffentlichkeit zu kommunizieren, unabhängig ob mit heute bekannten oder unbekannten Mitteln und Ihre Beiträge ohne Ankündigung oder Vergütung Ihnen gegenüber für die gesamte Zeit des Schutzes, der durch die anwendbaren Gesetze und internationale Verträge für geistige Eigentumsrechte gewährt wird, zu verbreiten. Sie geben hiermit alle Urheberpersönlichkeitsrechte an der Veröffentlichung, Reputation oder Zuschreibung, sowohl in Bezug auf die Nutzung dieser Rechte durch den Lizenzgeber als auch durch andere Spieler, im Zusammenhang mit der Software und verwandten Waren und Dienstleistungen nach dem anwendbaren Recht auf und stimmen zu, diese zu keinem Zeitpunkt für sich geltend zu machen. Diese Lizenzeinräumung an den Lizenzgeber und der Verzicht auf Urheberpersönlichkeitsrechte bestehen über eine Beendigung dieser Vereinbarung hinaus fort.

INTERNETVERBINDUNG: Die Software benötigt möglicherweise eine Internetverbindung, um auf die internet-basierten Features zuzugreifen, die Software zu authentifizieren oder um andere Funktionen durchzuführen.

BENUTZERKONTEN: Um die Software oder ein Software-Feature zu benutzen oder um sicherzustellen, dass bestimmte Funktionen ordnungsgemäß laufen, kann es notwendig sein, dass Sie über einen gültigen und aktiven Account bei einem Online-Dienstleister verfügen, wie z.B. einer Vertriebsplattform eines Drittanbieters, einem Account bei einem sozialen Netzwerk ("Drittanbieter-Konto"), oder beim Lizenzgeber bzw. einem verbundenen Unternehmen des Lizenzgebers, wie dies in der Software-Dokumentation vorgesehen ist. Wenn Sie derartige Accounts nicht unterhalten, ist es möglich, dass bestimmte Features der Software jetzt oder in Zukunft ganz oder teilweise nicht ordnungsgemäß funktionieren. Für die Software kann es auch notwendig sein, dass Sie ein software-spezifisches Benutzerkonto beim Lizenzgeber oder einem verbundenen Unternehmen des Lizenzgebers ("Benutzerkonto") einrichten, um auf die Software und ihre Funktionen und Features zugreifen zu können. Das Login Ihres Benutzerkontos kann auch einem Drittparteikonto zugeordnet werden. Sie haften für die allgemeine Nutzung und Sicherheit Ihres Benutzerkontos und aller Drittparteikonten, die Sie verwenden, um auf die Software Zugriff zu erhalten und diese zu nutzen.

VIRTUELLE WÄHRUNG UND VIRTUELLE GEGENSTÄNDE

Wenn Sie mit der Software eine Lizenz für die Nutzung einer virtuelle Währung bzw. virtueller Gegenstände kaufen bzw. im Spielverlauf erwerben, finden die folgenden zusätzlichen Bedingungen Anwendung.

VIRTUELLE WÄHRUNG UND VIRTUELLE GEGENSTÄNDE: Die Software enthält möglicherweise Funktionen, durch welche ein Nutzer (i) eine fiktive virtuelle Währung als Tauschmittel ausschließlich innerhalb der Software verwenden ("Virtuelle Währung"), bzw. (ii) Zugang (und bestimmte eingeschränkte Nutzungsrechte) zu virtuellen Gegenständen ausschließlich innerhalb der Software zu erhalten kann ("Virtuelle Gegenstände"). Unabhängig von der verwendeten Terminologie stellen virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände ein durch diese Vereinbarung geregeltes eingeschränktes Lizenzrecht dar. Vorbehaltlich dieser Vereinbarung und deren Bedingungen erteilt Ihnen der Lizenzgeber hiermit das nicht-exklusive, nicht übertragbare, nicht unterlizenzierbare, eingeschränkte Recht und die Lizenz zur Verwendung der virtuellen Währung und der virtuellen Gegenstände, die Sie für Ihren persönlichen, nicht-kommerziellen Spielverlauf ausschließlich innerhalb der Software erhalten. Die erworbenen Rechte unterliegen der Einhaltung dieser Vereinbarung. Sofern nicht anderweitig durch das geltende Recht untersagt, werden die von Ihnen bezogenen virtuellen Gegenstände und virtuelle Währungen an Sie lizenziert und Sie erkennen hiermit an, dass kein Anspruch bzw. keine Eigentumsrechte an der virtuellen Währung und den virtuellen Gegenständen hiermit übertragen oder abgetreten werden. Diese Vereinbarung darf nicht als Verkauf von Rechten irgendwelcher Art an der virtuellen Währung und den virtuellen Gegenständen ausgelegt werden.

Die virtuelle Währung sowie die virtuellen Gegenstände haben keinen Gegenwert in wirklicher Währung und gelten nicht als Ersatz für eine wirkliche Währung. Sie stimmen zu, dass der Lizenzgeber eine Überprüfung vornehmen bzw. Maßnahmen ergreifen kann, welche auf den wahrgenommenen Wert oder den Kaufpreis einer virtuellen Währung oder virtueller Gegenstände jederzeit einwirkt, außer es verbietet das geltende Recht. Für virtuelle Währung oder virtuelle Gegenstände entstehen keinerlei Gebühren bei Nicht-Nutzung, vorausgesetzt jedoch, dass die hiermit für virtuelle Währung bzw. virtuelle Gegenstände erteilte Lizenz in Übereinstimmung mit den Bedingungen dieser Vereinbarung und der Software-Dokumentation endet, wenn der Lizenzgeber die Software nicht mehr liefert, oder diese Vereinbarung anderweitig beendet wird. Der Lizenzgeber behält sich nach eigenem Ermessen das Recht vor, Gebühren für das Recht auf Zugang oder Nutzung der virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände in Rechnung zu stellen bzw. kann die virtuelle Währung oder die virtuellen Gegenstände entgeltlich oder unentgeltlich vertreiben.

VERDIENST ODER ERWERB VON VIRTUELLER WÄHRUNG UND VIRTUELLEN GEGENSTÄNDEN: Die Software kann Ihnen die Möglichkeit bieten, eine virtuelle Währung vom Lizenzgeber als Gegenleistung bei Abschluss bestimmter Tätigkeiten bzw. Leistungen innerhalb der Software zu erwerben. Der Lizenzgeber kann z.B. den Nutzern einen bestimmten Betrag in virtueller Währung oder einen bestimmten virtuellen Gegenstand nach Abschluss einer spielinternen Aktivität gewähren, wie etwa das Erreichen einer neuen Stufe innerhalb der Software, der Abschluss einer Spielaufgabe oder die Erstellung von Nutzer-Inhalten. Die erworbenen virtuellen Gegenstände/virtuelle Währung werden Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben. Der Erwerb von virtuellen Gegenständen/virtueller Währung ist nur innerhalb der Software, über eine Benutzerplattform, einen teilnehmenden Drittanbieter online bzw. einen anderen durch den Lizenzgeber autorisierten Store (im Weiteren als "Software Store" bezeichnet) möglich. Kauf und Nutzung spielinterner Gegenstände und Währungen über einen Software Store unterliegen den jeweiligen Geschäftsbedingungen des Anbieters, ebenfalls der Nutzungsbedingungen und Vertragsbestimmungen. Dieser Online-Dienst wurde durch den Software Store an Sie unterlizensiert. Der Lizenzgeber kann Ermäßigungen oder Sonderangebote für den Kauf von virtueller Währung anbieten und kann solche Ermäßigungen und Sonderangebote jederzeit und ohne Vorankündigung ändern oder absetzen. Nach Abschluss eines autorisierten Ankaufs virtueller Währung in einem Applikations-Store wird diese virtuelle Währung dem Benutzerkonto Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben. Der Lizenzgeber setzt einen maximalen Betrag fest, den Sie ausgeben dürfen, um virtuelle Währung pro Geschäftstag bzw. pro Tag zu kaufen, der je nach zugehöriger Software unterschiedlich sein kann. Der Lizenzgeber kann nach eigenem Ermessen zusätzliche Einschränkungen hinsichtlich des Betrages für den Kauf oder die Nutzung der virtuellen Währung und des maximalen Guthabens an virtueller Währung, der Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben werden kann, festsetzen. Sie haften allein für jeden Ankauf von virtueller Währung, der über Ihr Benutzerkonto getätigt wird, unabhängig davon, ob von Ihnen autorisiert oder nicht.

BERECHNUNG DES SPIELGUTHABENS: Sie können auf die Ihnen zur Verfügung stehenden virtuellen Gegenstände bzw. die virtuelle Währung auf Ihrem Benutzerkonto Zugriff haben und sie einsehen, wenn Sie eingeloggt sind. Der Lizenzgeber behält sich nach eigenem Ermessen das Recht

vor, sämtliche Berechnungen zu den Ihnen auf Ihrem Benutzerkonto zur Verfügung stehenden virtuellen Gegenständen und der virtuellen Währung anzustellen. Der Lizenzgeber behält sich weiterhin nach eigenem Ermessen das Recht vor, den Betrag an virtueller Währung, die im Zusammenhang mit Ihrem Kauf an virtuellen Gegenständen oder zu anderen Zwecken Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben oder von diesem abgebucht wird, zu ermitteln. Während der Lizenzgeber bemüht ist, alle diese Berechnungen angemessen und konsequent anzustellen, erkennen Sie an und erklären hiermit, dass die Ermittlung des Lizenzgebers hinsichtlich der verfügbaren virtuellen Währung bzw. der virtuellen Gegenstände auf Ihrem Benutzerkonto richtig und endgültig ist, außer Sie können dem Lizenzgeber anhand von Belegen nachweisen, dass diese Berechnung absichtlich falsch war oder ist.

VERWENDUNG VIRTUELLER WÄHRUNG UND VIRTUELLER GEGENSTÄNDE: Alle gekauften, spielinternen virtuellen Gegenstände bzw. virtuellen Währungen können die Spieler laut den Spielregeln für Währung und Gegenstände im Verlauf des Spiels, die je nach zugehöriger Software unterschiedlich sein können, verbrauchen oder verlieren. Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände dürfen nur innerhalb der Software verwendet werden und der Lizenzgeber kann nach eigenem Ermessen die virtuelle Währung und die virtuellen Gegenstände auf ein einziges Spiel begrenzen. Die zugelassene Verwendung und zugelassenen Zwecke der virtuellen Währung bzw. der virtuellen Gegenstände können jederzeit geändert werden. Ihre laut Ihres Benutzerkontos verfügbaren virtuellen Gegenstände/virtuelle Währung verringern sich jedes Mal, wenn Sie virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände für den Ankauf virtueller Gegenstände oder für andere zugelassene Verwendungen innerhalb der Software verwenden. Die Nutzung der virtuellen Währung/virtuellen Gegenstände stellt einen Anspruch gegen und eine Abhebung von der auf Ihrem Benutzerkonto verfügbaren virtuellen Währung bzw. den virtuellen Gegenständen dar. Sie müssen über ausreichend virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände auf Ihrem Benutzerkonto verfügen, um ein Geschäft innerhalb der Software abschließen zu können. Virtuelle Währung/Virtuelle Gegenstände können ohne vorherige Ankündigung bei Eintritt bestimmter Ereignisse im Zusammenhang mit Ihrer Verwendung der Software von Ihrem Benutzerkonto abgezogen werden: Sie können z.B. virtuelle Währung oder virtuelle Gegenstände verlieren, wenn Sie das Spiel verlieren oder Ihre Spielfigur stirbt. Sie haften für jede Verwendung der virtuellen Währung bzw. der virtuellen Gegenstände, die über Ihr Benutzerkonto getätigt wird, unabhängig davon, ob von Ihnen autorisiert oder nicht. Sie müssen den Lizenzgeber bei Feststellung der unbefugten Verwendung von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen, die über Ihr Benutzerkonto getätigt wird, unverzüglich benachrichtigen, indem Sie eine Support-Anfrage an www.rockstargames.com/support richten.

NICHT-EINLÖSBAR: Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände können nur gegen spielinterne Waren oder Dienstleistungen eingelöst werden. Sie dürfen zu keinem Zeitpunkt verkauft, verliehen, lizenziert, vermietet bzw. in eine konvertierbare virtuelle Währung umgestellt werden. Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände können zu keinem Zeitpunkt gegen einen Geldbetrag oder Geldwert bzw. gegen andere Gegenstände durch den Lizenzgeber oder eine andere Person oder juristische Person eingelöst werden, sofern dies nicht hier ausdrücklich vorgesehen ist oder anderweitig durch geltendes Recht vorgeschrieben. Virtuelle Währung und Virtuelle Gegenstände haben keinen Barwert. Weder der Lizenzgeber noch eine andere natürliche oder juristische Person ist auf irgendeine Art verpflichtet virtuelle Währung bzw. virtuellen Gegenstände in einen Gegenwert zu wechseln, einschließlich jedoch nicht beschränkt auf echte Währungen.

KEINE RÜCKERSTATTUNG: Alle Käufe an virtueller Währung und virtuellen Gütern sind endgültig und unter keinen Umständen erstattungsfähig, übertragbar oder austauschbar. Außer das geltende Recht verbietet es, ist der Lizenzgeber uneingeschränkt berechtigt, diese virtuelle Währung bzw. die virtuellen Gegenstände nach seinem alleinigen Ermessen zu verwalten, regulieren, kontrollieren, abzuändern, auszusetzen bzw. zu beseitigen. Der Lizenzgeber haftet weder Ihnen noch anderen Person gegenüber hinsichtlich der Ausübung dieser Rechte.

KEINE ÜBERTRAGUNG: Die Übertragung, der Handel, der Verkauf oder der Tausch von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen an jemanden für andere Zwecke als Spielzwecke unter Verwendung der Software gemäß der ausdrücklichen Genehmigung des Lizenzgebers ("Nicht genehmigte Geschäfte"), einschließlich jedoch nicht beschränkt auf Nutzer der Software u.a., wird vom Lizenzgeber nicht genehmigt und ist streng verboten. Der Lizenzgeber behält sich in eigenem Ermessen das Recht vor, Ihr Benutzerkonto und Ihre virtuelle Währung/virtuellen Gegenstände zu löschen, auszusetzen oder zu ändern und diese Vereinbarung zu kündigen, wenn Sie sich an nicht genehmigten Geschäften beteiligen, sie fördern oder anfordern. Alle Nutzer, die an solchen Aktivitäten teilnehmen, tun dies auf eigene Gefahr und erklären sich damit einverstanden, den Lizenzgeber, seine Partner, Lizenzgeber, verbundenen Unternehmen, Auftragnehmer, leitenden Angestellten, Direktoren, Mitarbeiter und Vertreter von allen Schäden, Verlusten und Aufwendungen, die direkt oder indirekt durch solche Aktionen verursacht wurden, schadlos zu halten. Sie erkennen an, dass der Lizenzgeber vom jeweiligen Applikations-Store verlangen kann, alle nicht genehmigten Geschäfte, unabhängig vom Zeitpunkt (ob vergangen oder bevorstehend) des nicht genehmigten Geschäfts, zu verhindern, auszusetzen, zu beenden, unterbrechen oder rückgängig zu machen, wenn er einen Verdacht auf oder Beweise für Betrug, Verstöße gegen dieses Abkommen, Verstöße gegen geltendes Recht oder geltende Vorschriften hat, oder eine vorsätzliche Handlung mit dem Ziel oder mit der Wirkung oder möglichen Wirkung des Eingriffs in den Betrieb der Software in irgendeiner Weise. Besteht Grund zur Annahme, dass Sie an einem nicht genehmigten Geschäft beteiligt sind, erklären Sie sich ferner damit einverstanden, dass der Lizenzgeber Ihnen nach eigenem Ermessen den Zugriff auf die auf Ihrem Benutzerkonto verfügbaren virtuellen Gegenstände bzw. virtuelle Währung einschränken kann oder Ihr Benutzerkonto sowie Ihren Anspruch auf beliebige virtuelle Gegenstände bzw. virtuelle Währung und andere Gegenstände im Zusammenhang mit Ihrem Benutzerkonto kündigen oder sperren kann.

STANDORT: Die virtuelle Währung ist nur für Kunden an bestimmten Standorten verfügbar. Sie können keine virtuelle Währung kaufen oder verwenden, wenn Sie sich nicht an einem anerkannten Standort befinden.

BEDINGUNGEN DER SOFTWARE-STORES

Diese Vereinbarung und die Bereitstellung der Software durch alle Software-Stores (einschließlich dem Erwerb von virtueller Währung und virtuellen Gegenständen) unterliegen den vorhandenen oder erforderlichen zusätzlichen Bedingungen des jeweiligen Software-Stores und allen in dieser Beziehung relevanten Bedingungen als Bestandteil dieser Vereinbarung. Der Lizenzgeber ist nicht verantwortlich und haftet nicht für jegliche Kreditkarten- oder Bankbelastungen, -abgaben bzw. -gebühren im Zusammenhang mit Ihren Kaufgeschäften innerhalb der Software oder über einen Software-Store. Alle derartigen Geschäfte werden durch den Software-Store und nicht durch den Lizenzgeber abgewickelt. Der Lizenzgeber lehnt jegliche Haftung für solche Geschäfte ausdrücklich ab und Sie stimmen zu, dass Ihr einziges Rechtsmittel in Bezug auf alle Geschäftsabschlüsse von oder über diesen Software-Store stammt bzw. besteht.

Diese Vereinbarung wird ausschließlich zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber getroffen, nicht mit einem Software-Store. Sie erkennen an, dass der Software-Store nicht verpflichtet ist Instandhaltungs- oder Supportdienste in Verbindung mit der Software zu leisten. Mit Ausnahme des Vorgenannten und dem maximal gesetzlich vorgeschriebenen Umfang hat der Software-Store keinerlei Gewährleistungspflicht in Bezug auf die Software. Jegliche Mängelrüge in Verbindung mit der Software bezüglich Produkthaftung, einer Nichteinhaltung gegenber gesetzlicher oder rechtlicher Anforderungen, Verbraucherschutzansprüchen oder ähnlichen Verstößen gegen Gesetze oder das Urheberrecht sind Gegenstand dieser Vereinbarung und fallen nicht in den Verantwortungsbereich des Software-Stores. Die Dienstleitungsbestimmungen sowie sämtliche anderen anwendbaren Bestimmungen des Software-Stores sind zu beachten. Die Softwarelizenz ist nicht übertragbar und ist nur zur Nutzung der Software auf einem geeigneten Gerät vorgesehen, das sich in Ihrem Besitz oder Ihrer Verfügungsgewalt befindet. Sie versichern, dass Sie sich nicht in einem Land unter US-amerikanischen Embargo befinden bzw. nicht auf der Liste der „Specially Designated Nationals" des US-amerikanischen Finanzministeriums bzw. der Liste der „Commerce Denied Persons" oder der „Entity List" des US-amerikanischen Wirtschaftsministeriums geführt werden. Gemäß dieser Vereinbarung sind Software-Stores anspruchsberechtigte Drittpartei und dazu berechtigt, diese Vereinbarung gegen Sie geltend zu machen.

INFORMATIONSSAMMLUNG UND -NUTZUNG

Durch das Installieren und Verwenden dieser Software erklären Sie Ihr Einverständnis mit den Bedingungen über die Erfassung und Verwendung von Informationen, wie im vorliegenden Absatz beschrieben und gemäß der Datenschutzrichtlinien des Lizenzgebers, einschließlich (sofern zutreffend) (i) der Weitergabe von jeglichen persönlichen Daten und anderen Informationen an den Lizenzgeber seine verbundenen Unternehmen, Verkäufer und Geschäftspartner sowie an bestimmte weitere Drittparteien, wie Regierungsbehörden in den USA und in anderen Ländern außerhalb Europas bzw. außerhalb Ihres Landes, einschließlich Länder, in denen ein geringerer Datenschutz vorherrscht; (ii) des öffentlichen Anzeigens Ihrer Daten, wie z.B. Identifizierung Ihrer nutzererstellten Inhalte oder Anzeigen Ihrer Punktzahlen, Ranglisten und Ergebnisse, sowie anderer Spieldaten auf Websites und anderen Plattformen; (iii) des Teilens Ihrer Spieldaten mit Hardware-Herstellern, Plattform-Hosts und Marketingpartnern des Lizenzgebers; und (iv) anderer Verwendungen und Offenlegungen Ihrer persönlichen Daten oder anderer Informationen gemäß der oben genannten Datenschutzrichtlinie in der jeweils geltenden Fassung. Wenn Sie nicht möchten, dass Ihre Daten auf diese Weise geteilt oder genutzt werden, sollten Sie die Software nicht benutzen.

Für die Zwecke aller datenschutzrechtlichen Fragen, einschließlich der Erfassung, Verwendung, Offenlegung und Weitergabe Ihrer persönlichen Daten und anderer Informationen, hat die Datenschutzrichtlinie unter www.rockstargames.com/privacyin der jeweils geltenden Fassung Vorrang vor jeder anderen Aussage dieser Vereinbarung.

GEWÄHRLEISTUNG

BEGRENZTE GEWÄHRLEISTUNG: Der Lizenzgeber garantiert Ihnen (wenn Sie der ursprüngliche Käufer sind, jedoch nicht, wenn Sie die vorab aufgezeichnete Software und begleitende Dokumentation vom ursprünglichen Käufer übertragen erhalten haben), dass das ursprüngliche die Software enthaltene Speichermedium in Bezug auf Material und Verarbeitung unter normalen Nutzungs- und Betriebsbedingungen für die Dauer von 90 Tagen ab dem Kaufdatum frei von Mängeln ist. Der Lizenzgeber garantiert Ihnen, dass die Software mit einem Computer kompatibel ist, der den Mindestsystemanforderungen der Software-Dokumentation entspricht, oder dass sie durch den Spielkonsolenhersteller als kompatibel mit der Spielkonsole, für die sie veröffentlicht wurde, erklärt worden ist. Aufgrund von Schwankungen in Bezug auf Hardware, Software, Internet-Verbindungen und individuelle Nutzung übernimmt der Lizenzgeber keine Garantie für die Leistungsfähigkeit der Software auf Ihrem individuellen Computer oder Ihrer persönlichen Spielkonsole. Der Lizenzgeber haftet nicht bei Störungen bei der Nutzung der Software; er ist nicht dafür verantwortlich, dass die Software Ihren Anforderungen entspricht; dass der Betrieb der Software ununterbrochen oder fehlerfrei ist; oder dass die Software mit der Software oder Hardware von Drittanbietern kompatibel ist oder dass etwaige Fehler in der Software behoben werden. Eine mündliche oder schriftliche Beratung durch den Lizenzgeber oder einen autorisierten Vertreter stellt keine Garantie dar. Da einige Länder den Ausschluss oder die Begrenzung der impliziten Gewährleistung oder die Einschränkung der gesetzlichen Rechte des Verbrauchers nicht zulassen, können einige oder alle der oben genannten Ausschlüsse und Begrenzungen möglicherweise nicht auf Sie zutreffen.

Sollten während der Garantiezeit aus irgendeinem Grund Mängel an dem Speichermedium oder der Software auftreten, verpflichtet sich der Lizenzgeber, jede für mangelhaft befundene Software innerhalb der Garantiefrist kostenlos zu ersetzen, solange die Software vom Lizenzgeber aktuell hergestellt wird. Wenn die Software nicht mehr verfügbar ist, behält sich der Lizenzgeber das Recht vor, sie durch eine ähnliche Software von gleichem oder höherem Wert zu ersetzen. Diese Garantie gilt nur für das Speichermedium und die Software, wie sie ursprünglich vom Lizenzgeber zur Verfügung gestellt worden sind, und gilt nicht für den normalen Verschleiß. Diese Garantie gilt nicht und erlischt, wenn der Mangel durch falschen bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder Unachtsamkeit entstanden ist. Die gesetzliche Gewährleistungspflicht ist ausdrücklich auf die vorstehend beschriebene 90-Tage-Frist begrenzt.

Es sei denn, dass sich aus dem Vorstehenden Gegenteiliges ergibt, gilt diese Gewährleistung anstelle sämtlicher anderer Gewährleistungen, ob mündlich oder schriftlich, ausdrücklich oder konkludent erteilt, einschließlich anderer Zusicherungen allgemeiner Gebrauchstauglichkeit, Tauglichkeit für einen bestimmten Zweck oder der Nichtverletzung von Rechten. Keine anderen Gewährleistungen jeglicher Art sind für den Lizenzgeber verbindlich.

Wenn Sie die Software aufgrund der oben beschriebenen beschränkten Gewährleistung zurücksenden, senden Sie die Original-Software bitte nur an die unten angegebene Adresse des Lizenzgebers und geben Sie folgendes: Ihren Namen, die Rücksendeadresse, eine Kopie des datierten Kaufbelegs sowie eine kurze Mitteilung, die den Fehler und das System, auf welchem Sie die Software benutzen, beschreiben.

HAFTUNGSFREISTELLUNG

Sie sind damit einverstanden, den Lizenzgeber, seine Partner, Lizenzgeber, verbundenen Unternehmen, Auftragnehmer, leitenden Angestellten, Direktoren, Mitarbeiter und Vertreter im Zusammenhang mit allen Schäden, Verlusten und Aufwendungen zu entschädigen, zu verteidigen und sie davon schadlos zu halten, die direkt oder indirekt aufgrund Ihrer Handlungen oder Unterlassungen bei der Nutzung der Software gemäß den Bedingungen der Vereinbarung entstanden sind.

DER LIZENZGEBER HAFTET IN KEINEM FALL FÜR BESONDERE, NEBEN-, ODER FOLGESCHÄDEN, DIE AUS DEM EIGENTUM, DER NUTZUNG ODER DER FEHLERFUNKTION DER SOFTWARE ENTSTANDEN SIND, EINSCHLIESSLICH, ABER NICHT AUSSCHLIESSLICH, SCHÄDEN AN EIGENTUM, VERLUST DES FIRMENWERTS (GOODWILL), COMPUTERFEHLFUNKTIONEN UND, SOWEIT GESETZLICH ZULÄSSIG, ENTSTANDENE SACH- ODER PERSONENSCHÄDEN, ODER ENTGANGENE GEWINNE ODER STRAFSCHADENERSATZ AUS IRGENDWELCHEN KLAGEANSPRÜCHEN AUFGRUND VON ODER IM ZUSAMMENHANG MIT DIESER VEREINBARUNG ODER DER SOFTWARE, OB ZU UNRECHT (EINSCHLIESSLICH FAHRLÄSSIGKEIT), DURCH VERTRAG, KAUSALHAFTUNG ODER AUF ANDERE WEISE ENTSTANDEN, OB DER LIZENZGEBER AUF DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN HINGEWIESEN WORDEN IST ODER NICHT. DIE HAFTUNG DES LIZENZGEBERS FÜR ALLE SCHÄDEN ÜBERSTEIGT (SOFERN DIE GELTENDEN GESETZE ES NICHT ZWINGEND VORSCHREIBEN) IN KEINEM FALL DEN VON IHNEN FÜR DIE BENUTZUNG DER SOFTWARE TATSÄCHLICH BEZAHLTEN PREIS.

IN KEINEM FALL WIRD DIE GESAMTHAFTUNG DES LIZENZGEBERS FÜR ALL IHRE ANSPRÜCHE HIERUNTER, UNGEACHTET DER FORM DER HANDLUNG, JEMALS DEN BETRAG DER LIZENZGEBÜHREN, DIE SIE AN DEN LIZENZGEBER FÜR DIE VORANGEGANGENEN LETZTEN ZWÖLF (12) MONATE IM ZUSAMMENHANG MIT DER SOFTWARE GEZAHLT HABEN, ODER DEN BETRAG VON 200 US$ ÜBERSCHREITEN, JE NACHDEM WELCHER HÖHER IST.

DA EINIGE STAATEN/LÄNDER KEINE BEGRENZUNGEN IN BEZUG AUF DIE GESETZLICHE GEWÄHRLEISTUNG UND/ODER DEN AUSSCHLUSS BZW. DIE BEGRENZUNG DER HAFTUNG FÜR NEBEN- ODER FOLGESCHÄDEN, TOD ODER KÖRPERVERLETZUNG DURCH FAHRLÄSSIGKEIT, BETRUG ODER VORSÄTZLICHE SCHÄDIGUNG ZULASSEN, GELTEN DIESE BEGRENZUNGEN BZW. AUSSCHLÜSSE BZW. ALLE SICH ANDERWEITIG AUS DER VORSTEHENDEN ENTSCHÄDIGUNG ERGEBENDEN AUSSCHLÜSSE ODER BEGRENZUNGEN MÖGLICHERWEISE NICHT FÜR SIE. DIESE GARANTIE GILT NUR DANN NICHT IN DEM UMFANG, SOWEIT EINE EINZELNE BESTIMMUNG DIESER GARANTIE DURCH EIN BUNDESSTAATLICHES, STAATLICHES ODER KOMMUNALES GESETZ UNTERSAGT WIRD, DESSEN FOLGEN UNAUSWEISLICH SIND. DIESE GARANTIE VERLEIHT IHNEN BESTIMMTE RECHTE; ES KÖNNEN IHNEN JE NACH RECHTSPRECHUNG UNTERSCHIEDLICH RECHTE ZUSTEHEN.

WIR WOLLEN UND KÖNNEN DEN FLUSS VON DATEN ZU ODER VON UNSEREM NETZWERK UND ANDEREN TEILEN DES INTERNET, DRAHTLOSEN NETZWERKEN, ODER ANDEREN NETZWERKEN VON DRITTANBIETERN NICHT KONTROLLIEREN. DIESER STROM HÄNGT ZU EINEM GROSSEN TEIL VON DER LEISTUNG DES INTERNETS UND DER DURCH DRITTE ANGEBOTENEN UND KONTROLLIERTEN DRAHTLOSEN DIENSTE AB. ES KANN VORKOMMEN, DASS HANDLUNGEN ODER UNTERLASSUNGEN DIESER DRITTEN IHRE VERBINDUNG ZUM INTERNET, ZU DEN DRAHTLOSEN DIENSTEN ODER ZU TEILEN DAVON BEEINTRÄCHTIGEN ODER STÖREN. WIR KÖNNEN NICHT GARANTIEREN, DASS SOLCHE EREIGNISSE NICHT AUFTRETEN. WIR ÜBERNEHMEN DAHER KEINE GARANTIE IM ZUSAMMENHANG MIT HANDLUNGEN UND UNTERLASSUNGEN DRITTER, DIE IHRE VERBINDUNG ZUM INTERNET, ZU DEN DRAHTLOSEN DIENSTEN ODER ZU TEILEN DAVON ODER DIE VERWENDUNG DER SOFTWARE UND DER BEGLEITENDEN LEISTUNGEN UND PRODUKTE BEEINTRÄCHTIGEN ODER STÖREN KÖNNTEN.

BEENDIGUNG

Diese Vereinbarung bleibt in Kraft, bis Sie oder der Lizenzgeber davon zurücktreten. Diese Vereinbarung endet automatisch, wenn der Lizenzgeber den Betrieb der Software-Server einstellt (ausschließlich bei Online-Spielen), wenn der Lizenzgeber feststellt oder glaubt, dass es bei Ihrer Erwerb oder der Software um Betrug, Geldwäsche oder eine andere illegale Tätigkeit geht, oder bei Nichteinhaltung der Bedingungen dieser Vereinbarung Ihrerseits, einschließlich jedoch nicht beschränkt auf die vorstehenden Lizenzbedingungen. Sie können von dieser Vereinbarung jederzeit zurücktreten, indem Sie (i) den Lizenzgeber bitten, Ihr Benutzerkonto, mit welchem Sie Zugriff auf die Software haben und diese verwenden können, gemäß den Nutzungsbedingungen zu kündigen und zu löschen oder (ii) alle Kopien der Software in Ihrem Besitz, Ihrer Verwahrung oder Kontrolle zerstören und/oder löschen. Das Löschen der Software von Ihrer Spielplattform löscht nicht die zu Ihrem Benutzerkonto zugeordneten Informationen, einschließlich der Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände. Wenn Sie die Software mit dem gleichen Benutzerkonto neuinstallieren, können Sie immer noch Zugriff auf Ihre vorherigen Account-Daten haben, einschließlich der Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände. Wenn Ihr Benutzerkonto bei Beendigung dieser Vereinbarung aus irgendeinem Grund gelöscht wird, werden jedoch, soweit es das geltende Recht nicht ausdrücklich verbietet, die Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Gegenstände und virtuelle Währung ebenfalls gelöscht. Die Software bzw. die Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuelle Währung und virtuellen Gegenstände stehen Ihnen dann nicht mehr zur Verfügung. Bei Beendigung dieser Vereinbarung aufgrund einer Verletzung derselben Ihrerseits kann der Lizenzgeber Ihnen verbieten, sich erneut anzumelden oder erneut Zugriff auf die Software zu erhalten. Nach Beendigung dieser Vereinbarung müssen Sie die physische Kopie der Software zerstören oder dem Lizenzgeber zurückgeben sowie alle sonstigen Kopien der Software, die dazugehörige Dokumentation, Begleitmaterialien sowie sämtliche Komponenten und Teile der Software dauerhaft zerstören, die sich in Ihrem Besitz oder Ihrer Verfügungsgewalt befinden. In diesem Fall sind die genannten Kopien und Materialien auch endgültig von jeglichem Server, Computer, Spielkonsole oder Mobilgerät zu entfernen und zu löschen, auf dem diese installiert worden sind. Bei

Beendigung dieser Vereinbarung erlöschen Ihre Rechte zur Nutzung der Software, einschließlich der virtuellen Währung bzw. der virtuellen Gegenstände im Zusammenhang mit Ihrem Benutzerkonto, unverzüglich und Sie müssen jegliche Nutzung der Software einstellen. Die Beendigung dieser Vereinbarung beeinträchtigt unsere Rechte bzw. Ihre Verpflichtungen aus dieser Vereinbarung nicht.

EINGESCHRÄNKTE RECHTE DER REGIERUNG DER VEREINIGTEN STAATEN

Software und Dokumentation wurden ausschließlich mit privaten Mitteln entwickelt und werden als "kommerzielle Computer-Software" bzw. "rechtlich einschränkte Computer-Software" angeboten. Die Nutzung, Vervielfältigung oder Offenlegung durch die US-Regierung oder einem Subunternehmer der US-Regierung unterliegt den Einschränkungen gemäß Unterabsatz (c)(1)(ii) der Klausel „Rechte für Technische Daten und Computer Software" in DFARS 252.227-7013 oder gemäß Unterabsatz (c) (1) und (2) der Klausel „Kommerzielle Computer Software - Eingeschränkte Rechte" in FAR 52.227-19, sofern anwendbar. Der Auftragnehmer/Hersteller ist Lizenzgeber am nachstehend angegebenen Standort.

BILLIGKEITSRECHTLICHE RECHTSMITTEL

Sie stimmen hiermit zu, dass im Falle einer nicht ausdrücklichen Durchsetzung der Bedingungen dieser Vereinbarung dem Lizenzgeber ein irreparabler Schaden entsteht, und erklären sich daher einverstanden, dass der Lizenzgeber ohne Erfordernis einer Sicherheitsleistung, Bürgschaft oder eines Schadensnachweises Anspruch auf entsprechende billigkeitsrechtliche Rechtsmittel im Zusammenhang mit allen Bestimmungen dieser Vereinbarung hat, einschließlich des vorübergehenden oder dauerhaften Unterlassungsanspruchs, zusätzlich zu allen anderen verfügbaren Rechtsmitteln.

STEUERN UND AUFWENDUNGEN

Sie haften für, entschädigen und stellen den Lizenzgeber und all seine verbundenen Unternehmen, leitenden Angestellten, Direktoren und Mitarbeiter frei in Bezug auf die Zahlung sämtlicher Steuern, Abgaben und Zölle jeder Art, die von einer staatlichen Stelle auf die Geschäftsvorgänge gemäß diesem Abkommen, einschließlich Zinsen und Strafen darauf (außer den Steuern auf das Nettoeinkommen des Lizenzgebers), auferlegt wurden, unabhängig davon, ob diese in einer an Sie durch den Lizenzgeber eventuell übermittelte Rechnung enthalten waren. Sie haben Abschriften aller Freistellungsbescheinigungen dem Lizenzgeber vorzulegen, wenn Sie Anspruch auf Befreiung haben. Sie haften allein für alle Ausgaben und Kosten, die Ihnen im Zusammenhang mit Ihren eventuellen Handlungen hierunter entstanden sind. Sie haben keinen Anspruch auf eine Kostenerstattung durch den Lizenzgeber und werden den Lizenzgeber schad- und klaglos diesbezüglich halten.

NUTZUNGSBEDINGUNGEN

Jeder Zugriff auf und jede Nutzung der Software unterliegen den Bestimmungen dieser Vereinbarung, der entsprechenden Software-Dokumentation, den Nutzungsbedingungen des Lizenzgebers und der Datenschutzrichtlinie des Lizenzgebers; alle Bestimmungen der Nutzungsbedingungen sind hiermit Bestandteil dieser Vereinbarung durch diese Bezugnahme. Diese Vereinbarungen stellen die vollständige Vereinbarung zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber in Bezug auf die Nutzung der Software und der dazugehörigen Dienstleistungen und Produkte dar und ersetzen alle vorherigen schriftlichen oder mündlichen Vereinbarungen zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber. Sollte es einen Widerspruch zwischen dieser Vereinbarung und den Allgemeinen Geschäftsbedingungen geben, so gilt diese Vereinbarung.

VERSCHIEDENES

Sollte eine Bestimmung dieser Vereinbarung aus einem beliebigen Grund als nicht durchsetzbar gelten, wird diese Bestimmung nur dahingehend so umformuliert, dass sie durchsetzbar wird ; die anderen Bestimmungen dieser Vereinbarung bleiben davon unberührt.

ANWENDBARES RECHT

Diese Vereinbarung soll nach den Gesetzen des Staates New York ausgelegt werden (ohne Rücksicht auf mögliche Kollisionsnormen), so wie diese Gesetze auf Vereinbarungen angewendet werden, die innerhalb von New York zwischen Einwohnern von New York geschlossen und ausgeführt werden, außer es gilt das Bundesgesetz. Sofern der Lizenzgeber für den jeweiligen Fall nicht ausdrücklich darauf schriftlich verzichtet oder kein Widerspruch mit den örtlichen Gesetzen besteht, liegt der Gerichtsstand für Klagen im Zusammenhang mit dem vorliegenden Gegenstand einzig und allein bei den Staats- und Bundesgerichten am Sitz der Hauptniederlassung des Lizenzgebers (Kreis New York, New York, USA). Sie und der Lizenzgeber stimmen der Zuständigkeit dieser Gerichte zu und erklären sich einverstanden, dass Vorladungen in der hier für die Übermittlung von Ankündigungen vorgesehenen Weise zugestellt werden können, oder sonst in der Weise, wie es die staatlichen oder Bundesvorschriften des Staates New York erlauben. Sie und der Lizenzgeber erklären sich einverstanden, dass die UN-Konvention über Verträge über den internationalen Warenkauf (Wien, 1980) auf diese Vereinbarung bzw. auf Auseinandersetzungen oder Geschäftsabschlüsse im Zusammenhang mit dieser Vereinbarung keine Anwendung findet.

WENN SIE FRAGEN HINSICHTLICH DIESER LIZENZ HABEN, KÖNNEN SIE SICH SCHRIFTLICH WENDEN AN: [TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012]

©2005-2010 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, das R*-Logo, das Rockstar San Diego R*-Logo, Red Dead Redemption und alle damit in Verbindung stehenden Marken und Logos sind Warenzeichen und/oder eingetragene Warenzeichen von Take-Two Interactive Software. Alle anderen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber. Alle Rechte vorbehalten.

TECHNISCHER SUPPORT

Wenn du technische Schwierigkeiten hast, besuche bitte www.rockstargames.com/support. Dort findest du die neuesten Support-Kontaktinformationen sowie Antworten auf häufig gestellte Fragen. Wir bieten Support über das Internet, per E-Mail, Telefon und Twitter an.

NOTIZEN

NOTIZEN

For Help & Support please visit: **eu.playstation.com** or refer to the telephone list below.

Australia	**1300 365 911** Calls charged at local rate
Österreich	**0820 44 45 40** 0,116 Euro/Minute
Belgique/België/Belgien	**011 516 406** Tarif appel local/Lokale kosten
Česká republika	**222 864 111** Po – Pa 9:00 – 17:00 Sony Czech. Tarifováno dle platných telefonních sazeb. Pro další informace a případnou další pomoc kontaktujte prosím www.playstation.sony.cz nebo volejte telefonní číslo +420 222 864 111 **283 871 637** Po – Pa 10:00 – 18:00 Help Line Tarifováno dle platných telefonních sazeb
Danmark	**70 12 70 13** support@dk.playstation.com Man–fredag 18–21; Lør–søndag 18–21
Suomi	**0600 411 911** 0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai – perjantai 15–21
France	**0820 31 32 33** prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi
Deutschland	**01805 766 977** 0,12 Euro/minute
Ελλάδα	**00 32 106 782 000** Εθνική Χρααση
Ireland	**0818 365065** All calls charged at national rate
Italia	**199 116 266** Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto
Malta	**23 436300** Local rate
Nederland	**0495 574 817** Interlokale kosten
New Zealand	**09 415 2447** National Rate **0900 97669** Before you call this number, please seek the permission of the person responsible for paying the bill. Call cost $1.50 (+ GST) per minute
Norge	**81 55 09 70** 0.55 NOK i startavgift og deretter 0.39 NOK pr. Minutt support@no.playstation.com Man–fredag 15–21; Lør–søndag 12–15
Portugal	**707 23 23 10** Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico
España	**902 102 102** Tarifa nacional
Россия	**+7 (499) 238 36 32**
Sverige	**08 587 822 25** support@se.playstation.com Mån–Fre 15–21, Lör–söndag 12–15
Suisse/Schweiz/Svizzera	**0848 84 00 85** Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale
UK	**0844 736 0595** Calls may be recorded for training purposes

If your local telephone number is not shown, please visit **eu.playstation.com** for contact details.

Diese Symbole auf unseren Elektroprodukten, Batterien oder deren Verpackungen weisen darauf hin, dass das entsprechende Produkt oder die Batterie in Europa nicht als Haushaltsmüll entsorgt werden darf. Um die ordnungsgemäße Abfallbehandlung für Produkt und Batterie sicherzustellen, entsorgen Sie sie bitte gemäß den örtlichen Gesetzen und Verordnungen für die Entsorgung von Elektrogeräten/Batterien. Dadurch tragen Sie zur Erhaltung der natürlichen Ressourcen und zur Förderung des Umweltschutzes bei der Behandlung und Entsorgung von Elektromüll bei.

Dieses Symbol kann mit anderen chemischen Symbolen auf Batterien verwendet werden. Das chemische Symbol für Quecksilber (Hg) oder Blei (Pb) ist zu sehen, wenn die Batterie mehr als 0,0005 % Quecksilber oder mehr als 0,004 % Blei enthält.

BLES-00680

"PS", "PlayStation", "△ ○ ✕ □" and "DUALSHOCK" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
"Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. All rights reserved.

5026555418911